

TEMPORADA 2022-2023

REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

A FIRST® LEGO® League tem regras de participação que devem ser cumpridas pelas equipes. O não cumprimento pode resultar em inelegibilidade para prêmios em um torneio oficial ou outras implicações consideradas necessárias aos juízes de sala/de arena e ao Parceiro Operacional. É indispensável que o técnico faça a leitura de todos os documentos da **Temporada 2022/2023** – disponibilizados no portal oficial do operador nacional, em <http://www.portaldaindustria.com.br/sesi/canais/torneio-de-robotica/first-lego-league-brasil/>

Observação: somente as informações disponíveis neste portal são consideradas oficiais para os torneios realizados no Brasil.

Geral

Cada torneio FIRST® LEGO® League é relacionado a um TEMA DA TEMPORADA, e possui 4 (quatro) categorias: Desafio do Robô, Projeto de Inovação, Design do Robô e CORE VALUES. As equipes que participam do torneio devem desenvolver e programar um robô autônomo para realizar pontos em uma arena com o tema da temporada. Além disso, devem encontrar e desenvolver uma solução inovadora para um problema do mundo real dentro da temática, e estarem norteadas pelos importantes valores da FIRST®, chamados CORE VALUES.

Os **membros** da equipe (competidores), devem **tomar todas as decisões e fazer todo o trabalho**. Isso inclui: no Design e Desafio do Robô decidir sobre a estratégia das missões, construção e programação do robô; e no Projeto de Inovação escolher o problema, encontrar a solução inovadora e compartilhar o que foi desenvolvido, bem como realizar a apresentação no torneio oficial, além de desenvolver e aplicar os CORE VALUES em todos os processos e em sua vida cotidiana.

Técnicos e demais adultos desempenham um papel importante em **treinar, orientar, capacitar e apoiar a sua equipe**, contudo, a construção do robô e do projeto da equipe deve ser o trabalho das crianças e jovens. É para eles que este evento é feito e organizado seguindo os valores da FIRST®.

É importante lembrar que as equipes, técnicos e demais colaboradores devem SEMPRE demonstrar os CORE VALUES em todas as ações e atitudes.

Membros da Equipe

A equipe deve ter **entre 2 e 10 competidores**. No Brasil encorajamos que uma equipe tenha no **mínimo 4 competidores**. Os estudantes competidores podem participar de apenas uma equipe da FIRST® LEGO® League por temporada. Técnicos e mentores podem se dedicar a mais de uma equipe.

Nenhum membro da equipe pode estar fora da idade para a competição. No Brasil, para esta temporada, a idade permitida é de **9 até 16 anos**. Para ser elegível, o jovem não deve exceder a idade

máxima (16 anos) em 17 de julho do ano seguinte ao do lançamento da temporada, ou seja, **apenas os estudantes que estiverem com no máximo 16 anos até 17/07/2023 estarão nos torneios oficiais da FIRST LEGO League Challenge no Brasil**. Isto é o mesmo que dizer que, jovens nascidos a partir do dia 17/07/2006 estão aptos a competir na temporada SUPER POWERED, considerando que a idade mínima de participação é de 9 anos no primeiro evento oficial da temporada . Além disso, cada equipe deve ter **dois técnicos maiores de 18 anos**.

Os mentores não fazem parte da equipe e são convidados para ajudar em temas específicos. Portanto, não são passíveis de recebimento de troféus, medalhas ou outras premiações e certificações destinadas às equipes. Durante a temporada, os mentores serão vistos como público externo.

Desafio do Robô

O robô de cada equipe deve ser construído de acordo com as **regras** (partes e componentes permitidos e software), conforme regras e instruções divulgadas no portal oficial.

Projeto de Inovação

As equipes devem identificar e pesquisar um problema para resolver, dentro do tema da temporada, criando uma nova solução ou melhorando uma solução já existente e compartilhar sua solução com a sociedade, além de cumprir outros requisitos, tais como definidos nos documentos oficiais da temporada. Esta temporada, batizada de SuperPowered, desafia jovens a explorar de onde vem a energia e como ela é distribuída, armazenada e usada. Com o uso cada vez maior, as equipes devem construir um novo caminho para o futuro da energia.

Torneios

Todas as equipes devem ser cadastradas pelo site oficial <http://www.portaldaindustria.com.br/sesi/canais/torneio-de-robotica/first-lego-league-brasil/> para que possam confirmar sua participação nos torneios regionais oficiais e nacional da temporada. As equipes podem participar de outros eventos não oficiais durante a temporada, mas, somente são elegíveis para ganhar prêmios da *FIRST*® LEGO® League nos eventos oficiais regionais e nacional.

Cada equipe pode participar apenas de **um torneio regional (oficial) por temporada**.

Os torneios oficiais devem seguir a estrutura de avaliação e premiação determinada pela *FIRST*® LEGO® League e pelo Operador Nacional. Conheça abaixo os Fundamentos da Avaliação e a Elegibilidade à Premiação.

Fundamentos da Avaliação e Elegibilidade à Premiação

É preciso **seguir** o Desafio do Robô (regras, missões, mesas e configuração da arena) exatamente como está prescrito nos documentos oficiais da *FIRST*® LEGO® League.

As equipes devem participar em um torneio oficial de **todas as categorias** de avaliação da *FIRST*® LEGO® League, incluindo os rounds oficiais do Desafio do Robô e todas as outras três categorias de avaliação (Design do Robô, Projeto de Inovação e Core Values), a fim de ser elegível para Champion's.

O Processo de Avaliação é delineado tanto para avaliar as realizações demonstradas por cada equipe durante as sessões, como para fornecer feedback embasado em uma Rubrica específica por categoria, e o Desafio do Robô, demonstrado em 3 rounds oficiais (cada um com duração de 2 minutos e meio), em uma Ficha de Pontuação.

Os Juízes utilizam as rubricas oficiais da *FIRST*[®] *LEGO*[®] League para ajudar a determinar quais equipes receberão prêmios. As rubricas utilizadas para avaliar refletirão as três áreas de avaliação igualmente importantes na *FIRST*[®] *LEGO*[®] League.

Os *CORE VALUES* da *FIRST*[®] *LEGO*[®] League serão observados e considerados durante todos os eventos em que a equipe participar e não somente nas sessões de avaliações e no Desafio do Robô.

Os técnicos e mentores, **são estritamente proibidos de interferir ou direcionar as sessões de avaliação e os rounds oficiais.**

Todos os competidores da equipe presentes no evento devem participar da avaliação das **3 (três) categorias.**

Com exceção do prêmio de Desafio do Robô (que é baseado na pontuação), os Prêmios *FIRST*[®] *LEGO*[®] League são determinados por um processo de deliberação, que ocorre por meio de discussões sobre o desempenho das equipes em cada categoria avaliada. Não é permitido a nenhuma equipe **receber dois prêmios oficiais**, a menos que um dos prêmios seja o de Desafio do Robô.

Se uma equipe **não apresenta CORE VALUES** em um torneio, ela pode ser **desqualificada de ganhar prêmios oficiais** - incluindo o Desafio do Robô, não importando quão alta seja a pontuação - **e/ ou inelegível à progressão para próxima etapa.**

O vencedor do prêmio Desafio do Robô é baseado apenas na melhor pontuação dos rounds oficiais da equipe. Os casos de empate são resolvidos usando a segunda e depois a terceira melhor pontuação. Se ainda assim não for resolvido o desempate, os Juízes Chefe do Torneio e de Desafio do Robô, juntamente com o Operador Oficial decidirão o desempate por cara ou coroa.

Até 4 membros da equipe, chamados de “Operadores do Robô”, podem estar simultaneamente na arena no momento dos rounds oficiais, exceto se houver necessidade de reparos de emergência. O restante da equipe fica distante da arena, mas perto o suficiente para substituir algum participante a qualquer momento, se necessário.

O técnico deve certificar-se de que a equipe compreendeu as políticas da *FIRST*[®] *LEGO*[®] League que podem afetar a elegibilidade aos prêmios e avanço na competição.

Somente os juízes voluntários do torneio podem se dirigir aos membros da equipe durante as sessões de julgamento e rounds oficiais. Qualquer outra pessoa que interferir durante as sessões de avaliação e os rounds oficiais pode ser convidado a se retirar pelos juízes. Em casos graves, estas atividades também podem afetar a elegibilidade da equipe para os prêmios e/ou participação no torneio.