

FAQ Avaliação

Para obter respostas oficiais às perguntas sobre a avaliação da FLL, por favor enviar e-mail fljudge@usfirst.org

P1: As partidas de eliminação ou aliança podem utilizadas para determinar o prêmio de desempenho do robô?

R: O prêmio de desempenho do robô reconhece uma equipe que marcar o maior número de pontos durante o jogo. As equipes têm a chance de competir em pelo menos três partidas de 2,5 minutos e apenas a maior pontuação das três partidas é considerada. Enquanto algumas competições podem ter partidas de eliminação ou partidas para diversão e emoção, estas não podem ser utilizadas para determinar o prêmio de desempenho do robô. Ao invés disso, todos os prêmios concedidos nas partidas de eliminação ou nas partidas com aliança devem ser prêmios locais. Note que a pontuação de qualquer partida com aliança ou partida de eliminação não será utilizada para determinar o nível de desempenho do robô (igual ou melhor do que os 40% melhores) que é necessário alcançar para avançar nas qualificações ou para ser considerado para o Champion's award.

P2: A FLL tem uma política oficial sobre como as equipes avançam para os torneios de qualificação?

R: As equipes são elegíveis para prêmios e para avançar apenas no primeiro evento oficial FLL de cada nível de qualificação que a equipe participou durante a temporada. Na maioria dos casos, a capacidade de um evento limita a participação da equipe de uma determinada região para apenas um evento de qualificação por temporada. Em alguns casos, as equipes podem atender mais de um evento de qualificação, mas é importante ressaltar que as equipes podem fazer apenas para se divertir, pois elas não podem ganhar prêmios ou avançar para um campeonato com base no desempenho obtido em um segundo evento ou evento adicional.

A política de avanço da FLL é baseada em critérios do Champion's Award. Conforme descrito abaixo, os critérios do Champion's Awards exigem que a equipe tenha um bom desempenho em todas as três áreas julgadas (Projeto, Design do robô e Core Values) e que receba uma pontuação de desempenho do robô entre os 40% melhores das rodadas de jogo do robô oficiais, entre outros requisitos.

Observe que, se mais de 20% das equipes se qualificarem para um campeonato, o parceiro da FIRST LEGO League pode ajustar o valor mínimo da pontuação do robô até o dobro do percentual de equipes que avançam. Por exemplo, se 30% das equipes devem avançar, a taxa de obstáculo desempenho do robô pode ser alterada para incluir as 60% melhores equipes. Contate o seu parceiro da FIRST LEGO League Sócio ou o diretor do torneio para descobrir qual o valor mínimo que será usado no seu evento.

É importante que as equipes entendam que é possível que uma equipe ganhe o primeiro lugar no evento, mas não avançar para o campeonato, pois obteve uma pontuação de desempenho do robô abaixo das 40% melhores equipes do evento. Adicionalmente, uma equipe pode ganhar 1º Lugar no desempenho do robô, mas não avançar para o campeonato devido a não ter um bom desempenho em uma ou mais das três áreas julgadas.

P3: É possível para ganhar o Prêmio Desempenho do robô com base na pontuação de campo / jogo sem fazer a Pesquisa?

R: Não é possível para ganhar o prêmio Desempenho do Robô sem fazer a Pesquisa. As equipes devem participar em todas as três áreas julgadas (projeto, valores e projeto) e o jogo do robô para ser elegível para quaisquer prêmios principais (desempenho do robô é um prêmio principal).

A filosofia por trás desta regra é que se uma equipe que, no evento, participa apenas em uma área, ela deve ter entre 20 a 30 membros da equipe participando e trabalhando em conjunto para conquistar o espírito da descoberta e da pesquisa, focando-se em todos os elementos do desafio.

P4: Como é determinado prêmio de campeão? Os parâmetros usados estão corretos?

R: Prêmio de Campeão do FLL reconhece uma equipe que "incorpora a experiência FLL, ao abraçar plenamente os nossos valores fundamentais e alcançar a excelência e a inovação, tanto no jogo do robô como no projeto."

Em um evento oficial, um jurado vai olhar para um desempenho equilibrado em todas as três áreas; isso significa que todas as três sessões serão julgadas (Core Values, Projeto do Robô e Pesquisa), recebendo o mesmo peso para determinar o grupo inicial de candidatos a campeão. Todos os candidatos também devem atender os seguintes requisitos:

- Robô: A equipe deve estar entre as 40% melhores de todas as equipes participantes no jogo do robô, no evento.
- Pesquisa: A equipe deve completar todas as partes do projeto, incluindo a identificação de um problema real relacionado com o tema do desafio, a criação de uma solução inovadora e também deve compartilhar suas pesquisas e solução com os outros, bem como quaisquer outros requisitos específicos que podem existir na temporada
- Core Values: A equipe deve aderir a todos os valores durante todo o evento e da temporada.

Todas as equipes candidatas são então analisadas durante um processo deliberativo, que considera a colocação desempenho do robô e de outros fatores qualitativos. A decisão final dos vencedores é baseada em um voto do corpo de jurados.

P5: O que acontece se a minha equipe passa dos 5 minutos na apresentação do projeto?

R: Alguns juízes podem alertar a equipe que eles passaram mais de cinco minutos, enquanto outros permitem que a equipe termine. Em alguns casos onde é necessário para manter um calendário muito rigoroso, os juízes vão ressaltar que a apresentação seja feita em no máximo cinco minutos. Se os jurados permitem uma equipe ir além de cinco minutos, isso pode reduzir a quantidade de tempo os jurados têm de fazer perguntas, o que poderia afetar a forma como os jurados avaliam a sua equipe. Sua equipe deve praticar, cronometrando sua apresentação antes do torneio para reduzir a probabilidade de ultrapassar os cinco minutos.

P6: Pode o técnico ajudar a montar a apresentação da Pesquisa?

R: Como referido no documento de Pesquisa, as equipes devem planejar uma apresentação em que ela seja capaz de apresentar sem ajuda de um adulto. O técnico deve abster-se de ajudar na configuração da apresentação da equipe em relação a todos os materiais de apresentação ou outros itens. Pode haver casos raros onde um item da apresentação ou outro item é muito volumoso ou pesado para os membros da equipe transportar. Neste caso, alguns torneios podem permitir que o técnico ajude a equipe, ou o torneio pode fornecer voluntários para mover o item de pesado ou volumoso. Verifique com o organizador do torneio antes do torneio caso você tenha alguma dúvida sobre as políticas e procedimentos de torneio.

P7: Os coordenadores do torneio têm a flexibilidade de criar ferramentas próprias de julgamento ou estabelecer requisitos adicionais para as equipes, fora os não os especificados no documento do Desafio?

R: Cada torneio oficial FLL segue um conjunto de "padrões globais", que é desenvolvido para fornecer uma experiência padronizada para as equipes que frequentam eventos oficiais da FLL. Alguns itens, incluindo as rubricas FLL, são obrigados a serem usadas nos eventos exatamente como fornecidos pela FIRST. Outros itens podem ser modificados para atender às necessidades locais.

Os torneios oficiais FLL não terão quaisquer requisitos novos ou adicionais além dos itens descritos no documento oficial do desafio, o manual dos jurados e no site da FIRST.

Cada região pode optar por exigir que as equipes apresentem os destaques Core Values da FIRST ou um sumário do Projeto do Robô. Além disso, algumas regiões podem exigir apresentações adicionais, completamente opcionais, que poderão ser usadas penas para prêmios locais. Estes itens adicionais não serão levados em consideração pelos jurados para qualquer premio oficial da FLL.

Se você tem alguma dúvida sobre o que é necessário para o seu torneio, entre em contato com o parceiro da [FIRST LEGO League](http://www.firstlegoleague.org) ou com os diretores do torneio.

Veja mais em: <http://www.firstlegoleague.org/event/judgingfaq#sthash.MHJ2PsWY.dpuf>