

Core Values



CHALLENGE

Equipe #	Nome da Equipe	Sala de Avaliação
----------	----------------	-------------------

Instruções

Os Core Values devem funcionar como uma lente através da qual você irá assistir as apresentações da equipe. Todos os membros da equipe devem demonstrar os Core Values em tudo o que fizerem. Esta rubrica deve ser usada para registrar os Core Values observados durante a sessão de avaliação.

Se a equipe for candidata a um desses prêmios, assinale a caixa apropriada:

- Prêmio Descoberta** Equipe que aumentou significativamente sua confiança e capacidade e que compreende que suas descobertas são mais importantes do que qualquer outra coisa que possa ganhar.
- Estrela Iniciante** Este prêmio reconhece a equipe na qual os juizes veem potencial para alcançar grandes resultados no futuro.
- Prêmio dos Juizes** Equipe que incorpora a cultura da FIRST LEGO League através de formação e espírito de equipe e demonstração de entusiasmo.

FASE INICIAL Pouquíssimos exemplos observados em toda a equipe. 1	EM DESENVOLVIMENTO Alguns exemplos observados em toda a equipe 2	FINALIZADO Inúmeros exemplos observados em toda a equipe. 3	EXCELENTE 4	<i>Explique como a equipe se superou:</i>
DESCOBERTA - A equipe explorou novas habilidades e ideias.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
INOVAÇÃO - A equipe usou a criatividade e a persistência para resolver problemas.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
IMPACTO - A equipe aplicou o que aprendeu para melhorar seu mundo.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
INCLUSÃO - A equipe demonstrou respeito e acolheu suas diferenças.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
TRABALHO EM EQUIPE - A equipe mostrou claramente que trabalhou em equipe ao longo de sua jornada.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
DIVERSÃO - A equipe claramente se divertiu e celebrou suas conquistas.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Considerações

Bom trabalho:

Reflitam sobre:



Projeto de Inovação



CHALLENGE

Equipe #	Nome da equipe	Sala de Avaliação
----------	----------------	-------------------

Instruções

As equipes devem apresentar aos juizes de sala suas conquistas com relação a cada um dos critérios abaixo. Esta rubrica deve ser preenchida durante a apresentação do Projeto de Inovação.

Os Juizes de sala devem assinalar uma das caixas em cada linha para indicar o nível que a equipe alcançou. Se a equipe estiver na categoria excelente, faça um breve comentário no espaço reservado para isso.

FASE INICIAL 1		EM DESENVOLVIMENTO 2		FINALIZADO 3		EXCELENTE 4	
							Como a equipe se superou?
IDENTIFICAÇÃO - A equipe tinha um problema claramente definido e fez uma boa pesquisa.							
<input type="checkbox"/>	Problema não está claramente definido	<input type="checkbox"/>	Definição do problema relativamente clara	<input type="checkbox"/>	Definição do problema totalmente clara	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Pouquíssima pesquisa	<input type="checkbox"/>	Alguma pesquisa, mas qualidade duvidosa	<input type="checkbox"/>	Grande variedade de pesquisa de qualidade	<input type="checkbox"/>	
PROJETO - A equipe gerou ideias inovadoras independentemente de selecionar e planejar qual delas desenvolver.							
<input type="checkbox"/>	Equipe gerou pouquíssimas ideias	<input type="checkbox"/>	Evidências de que a equipe gerou algumas ideias	<input type="checkbox"/>	Evidências de que a equipe gerou muitas ideias	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Pouquíssimo planejamento com participação de alguns membros da equipe	<input type="checkbox"/>	Algum planejamento de efetivo com participação de alguns membros da equipe	<input type="checkbox"/>	Planejamento altamente efetivo com a participação de todos os membros da equipe.	<input type="checkbox"/>	
CRIAÇÃO - A equipe desenvolveu uma ideia original ou baseou-se em uma ideia existente e criou um protótipo/desenho para representar sua solução							
<input type="checkbox"/>	Desenvolvimento mínimo de solução inovadora	<input type="checkbox"/>	Desenvolvimento parcial de solução inovadora	<input type="checkbox"/>	Desenvolvimento integral da solução inovadora	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Nenhum protótipo/desenho da solução	<input type="checkbox"/>	Protótipo/ desenho simples que ajuda a compartilhar a solução	<input type="checkbox"/>	Protótipo/ desenho detalhado que ajuda a compartilhar a solução	<input type="checkbox"/>	
ITERAÇÃO - A equipe compartilhou suas ideias, recebeu considerações e incluiu melhorias em sua solução.							
<input type="checkbox"/>	Solução minimamente compartilhada	<input type="checkbox"/>	Solução moderadamente compartilhada	<input type="checkbox"/>	Solução amplamente compartilhada	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Pouquíssimas evidências de melhorias na solução	<input type="checkbox"/>	Algumas evidências de melhorias na solução	<input type="checkbox"/>	Muitas evidências de melhorias na solução	<input type="checkbox"/>	
COMUNICAÇÃO - A equipe usou a criatividade e fez uma ótima apresentação de sua solução atual e do impacto sobre os usuários.							
<input type="checkbox"/>	Apresentação minimamente engajadora	<input type="checkbox"/>	Apresentação relativamente engajadora	<input type="checkbox"/>	Apresentação muito engajadora	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	A solução e seu potencial impacto sobre os outros não estão claros	<input type="checkbox"/>	A solução e seu potencial impacto sobre os outros estão parcialmente claros	<input type="checkbox"/>	A solução e seu potencial impacto sobre os outros estão totalmente claros	<input type="checkbox"/>	

Considerações

Bom trabalho:

Reflitam sobre:



Design do Robô



CHALLENGE

Equipe #	Nome da equipe	Sala de Avaliação
----------	----------------	-------------------

Instruções

As equipes devem apresentar aos juizes de sala suas conquistas com relação a cada um dos critérios abaixo. Esta rubrica deve ser preenchida durante a explicação do Design do Robô.

Os Juizes de sala devem assinalar uma das caixas em cada uma das linhas para indicar o nível que a equipe alcançou. Se a equipe estiver na categoria excelente, faça um breve comentário no espaço reservado para isso.

FASE INICIAL 1		EM DESENVOLVIMENTO 2		FINALIZADO 3		EXCELENTE 4	
							<i>Como a equipe se superou?</i>
IDENTIFICAÇÃO - A equipe tinha uma estratégia de missão claramente definida e explorou as habilidades de montagem e programação que precisava.							
<input type="checkbox"/>	Nenhuma estratégia de missão clara	<input type="checkbox"/>	Estratégia de missão parcialmente clara	<input type="checkbox"/>	Estratégia de missão totalmente clara	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Alguns membros da equipe aprenderam habilidades de montagem e programação	<input type="checkbox"/>	Muitos membros da equipe aprenderam habilidades de montagem e programação	<input type="checkbox"/>	Todos os membros da equipe aprenderam habilidades de montagem e programação	<input type="checkbox"/>	
PROJETO - A equipe criou projetos inovadores e um plano de trabalho claro, buscando orientação conforme necessário..							
<input type="checkbox"/>	Pouquíssimas evidências de um plano de trabalho efetivo	<input type="checkbox"/>	Algumas evidências de um plano de trabalho efetivo	<input type="checkbox"/>	Muitas evidências de um plano de trabalho efetivo	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Pouquíssima explicação das características inovadoras do robô e do código	<input type="checkbox"/>	Alguma explicação das características inovadoras do robô e do código	<input type="checkbox"/>	Muitas explicação das características inovadoras do robô e do código	<input type="checkbox"/>	
CRIAÇÃO - A equipe desenvolveu uma solução eficaz de robô e código que combina com sua estratégia de missão.							
<input type="checkbox"/>	Funcionalidade limitada dos acessórios ou sensores do robô	<input type="checkbox"/>	Desenvolvendo funcionalidade de acessórios ou sensores de robôs	<input type="checkbox"/>	Boa funcionalidade dos acessórios ou sensores do robô	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Explicação pouco clara de como o código age sobre os movimentos do robô	<input type="checkbox"/>	Explicação relativamente clara de como o código age sobre os movimentos do robô	<input type="checkbox"/>	Explicação totalmente clara de como o código age sobre os movimentos do robô	<input type="checkbox"/>	
ITERAÇÃO - A equipe testou seus robôs e códigos repetidamente para identificar áreas de melhoria e incorporou as descobertas em sua solução atual.							
<input type="checkbox"/>	Pouquíssimas evidências de testagem do robô e do código	<input type="checkbox"/>	Algumas evidências de testagem do robô e do código	<input type="checkbox"/>	Muitas evidências de testagem do robô e do código	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Pouquíssimas evidências de que o robô e o código foram aperfeiçoados	<input type="checkbox"/>	Algumas evidências de que o robô e o código foram aperfeiçoados	<input type="checkbox"/>	Muitas evidências de que o robô e código foram aperfeiçoados	<input type="checkbox"/>	
COMUNICAÇÃO - A explicação da equipe sobre o processo de design do robô foi adequada e mostrou como todos os membros da equipe estiveram envolvidos..							
<input type="checkbox"/>	Explicação sobre o processo design do robô não está clara	<input type="checkbox"/>	Explicação sobre o processo design do robô parcialmente clara	<input type="checkbox"/>	Explicação sobre o processo design do robô totalmente clara	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Claras evidências de que alguns membros da equipe estiveram envolvidos	<input type="checkbox"/>	Claras evidências de que muitos membros da equipe estiveram envolvidos	<input type="checkbox"/>	Claras evidências de que toda a equipe esteve envolvida	<input type="checkbox"/>	

Considerações

Bom trabalho:

Reflitam sobre:

