

## REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

A FIRST LEGO League tem regras de participação que devem ser cumpridas pelas equipes. O não cumprimento pode resultar em inelegibilidade para prêmios em um torneio oficial ou outras implicações consideradas necessárias aos juizes de sala/de arena e ao Parceiro Operacional. É importante que o técnico faça a leitura do “Manual de Técnicos – Temporada 2017/2018” para ter informações das regras adicionais e critérios de premiação.

### GERAL

Os membros da equipe devem tomar todas as decisões e fazer todo o trabalho do Desafio do Robô e do Projeto de Pesquisa. Isso inclui:

- no Desafio do Robô decidir sobre estratégia construção e programação do robô;
- e
- na Pesquisa escolher o problema e encontrar a solução inovadora, bem como realizar a apresentação no torneio oficial.

Técnicos e demais adultos desempenham um papel importante em treinar e apoiar a sua equipe, mas a construção do robô da equipe e do projeto deve ser o trabalho das crianças e jovens.

### MEMBROS DA EQUIPE

A equipe deve ter um mínimo de 2 e um máximo de 10 competidores. Uma equipe com mais de 10 alunos não será elegível à premiação em um torneio oficial. No Brasil encorajamos que uma equipe tenha no mínimo 4 competidores.

As crianças podem ser participar de apenas uma equipe da FIRST LEGO League por temporada.

Nenhum membro da equipe pode estar fora da idade máxima permitida na competição:

Idade permitida nos Estados Unidos, Canadá e México: 9-14 anos;

Idade permitida na maioria dos países: 9-16 anos

No Brasil a idade permitida é de 9 até 16 anos. Para ser elegível, o jovem não deve exceder a idade máxima (16 anos) em 30 de abril do ano seguinte ao do Lançamento do Desafio.

Cada equipe deve ter 2 técnicos adultos. O técnico pode orientar mais de 1 equipe por temporada.

Os mentores são membros externos à equipe, convidados para ajudar em temas específicos, não havendo restrições de quantitativo.

CORREALIZAÇÃO INTERNACIONAL:



REALIZAÇÃO:



Iniciativa da CNI - Confederação Nacional da Indústria

## DESAFIO DO ROBÔ

O robô de cada equipe deve ser construído de acordo com as regras (partes e componentes permitidos e software).

## PROJETO

As equipes devem demonstrar a conclusão das 3 etapas do Projeto (identificar um problema, desenvolver uma solução inovadora, e compartilhar com pelo menos uma pessoa) como parte de sua apresentação, e cumprir quaisquer outros requisitos, tal como definido no documento anual do Projeto.

## TORNEIOS

Todas as equipes devem ser cadastradas pelo site oficial ([www.sesi.org.br/robotica](http://www.sesi.org.br/robotica)) para que possam confirmar sua participação nos torneios regionais oficiais da temporada.

As equipes podem participar de outros eventos não oficiais durante a temporada. Mas somente são elegíveis para ganhar prêmios da FIRST LEGO League nos eventos oficiais.

Cada equipe pode participar apenas de 1 torneio regional (oficial) por temporada.

Os torneios oficiais devem seguir a estrutura de avaliação e premiação determinada pela FIRST LEGO League. Conheça abaixo os Fundamentos da Avaliação e a Elegibilidade à Premiação.

### Fundamentos da Avaliação e Elegibilidade à Premiação

- ❖ É preciso seguir o Desafio do Robô (regras, missões, mesas e configuração da arena) exatamente como prescrito nos documentos oficiais da FIRST LEGO League.
- ❖ As equipes devem participar em um torneio oficial de todas as categorias de avaliação da FIRST LEGO League, incluindo os rounds oficiais do Desafio do Robô e todas as três áreas de avaliação (Design do Robô, Projeto de Pesquisa e Core Values), a fim de ser elegível para qualquer premiação oficial.
- ❖ O Processo de Avaliação é delineado tanto para avaliar as realizações de cada equipe durante toda a temporada, como para fornecer *feedback* por meio da interação com os juízes.

CORREALIZAÇÃO INTERNACIONAL:



REALIZAÇÃO:



Iniciativa da CNI - Confederação Nacional da Indústria

- ❖ Cada sessão de avaliação é embasada em uma Rubrica específica por área e o Desempenho do Robô em uma Ficha de Pontuação.
- ❖ Os Juízes utilizam as rubricas oficiais da *FIRST LEGO League* para ajudar a determinar quais equipes receberão prêmios.
- ❖ As rubricas utilizadas para avaliar refletirão as três áreas de avaliação igualmente importantes na *FIRST LEGO League*.
- ❖ Os Core Values da *FIRST LEGO League* serão considerados em todas as sessões de avaliações.
- ❖ Adultos são estritamente proibidos a interferir durante as sessões de avaliação e os rounds oficiais.
- ❖ Todos os competidores da equipe presentes no evento são esperados para participar em todas as três avaliações.
- ❖ Com exceção do prêmio de Desempenho do Robô (que é baseado na pontuação no Desafio do Robô), os Prêmios *FIRST LEGO League* são determinados por um processo de deliberação, que ocorre por meio de discussões sobre o desempenho das equipes em cada área avaliada.
- ❖ Cada equipe tem direito a competir em três rounds oficiais com duração de 2 minutos e 30 segundos cada.
- ❖ Se uma equipe não apresenta *Core Values* em um torneio, ela pode ser desqualificada de ganhar prêmios oficiais - incluindo o desempenho do robô, não importa quão alta seja a pontuação.
- ❖ Não é permitido a nenhuma equipe receber dois prêmios oficiais, a menos que um dos prêmios seja o de Desempenho do Robô.
- ❖ O vencedor do prêmio Desempenho do Robô é baseado apenas na melhor pontuação dos rounds oficiais da equipe. Em caso de empates, são resolvidos usando a segunda e depois a terceira melhor pontuação. Se ainda assim não for resolvido o Juízes Chefe do Torneio e de Arena, juntamente com o Operador Oficial irão decidir como fazer.
- ❖ No torneio oficial é recomendado que apenas 2 competidores da equipe vão à mesa de competição no momento da partida do Desafio do Robô, exceto se houver necessidade de reparos de emergência. O restante da equipe fica distante da mesa, mas perto o suficiente para substituir algum participante a qualquer momento, se necessário.

CORREALIZAÇÃO INTERNACIONAL:



REALIZAÇÃO:



Iniciativa da CNI - Confederação Nacional da Indústria

- ❖ O Pôster de *Core Values* e o Resumo Executivo do Robô são ferramentas adicionais que podem ser utilizados para ajudar e facilitar a discussão nos valores fundamentais e sessões de avaliação do Design do Robô em eventos oficiais.
- ❖ Equipes com bom desempenho em todas as sessões de avaliação e ainda com uma pontuação no Desafio do Robô que esteja entre as 40% melhores são consideradas elegíveis para os 3 primeiros lugares do Prêmio do Campeão, isto é, *Champion's Award*. Porém, para ter elegibilidade para avançar para uma próxima competição oficial, a equipe pode estar classificada entre as 75% das melhores pontuações no Desempenho do Robô no evento, conforme "Política de Avanço na Competição".
- ❖ Não é incomum que o vencedor de um prêmio de alguma área (por exemplo um prêmio de pesquisa) não avançar, e uma equipe que não recebeu nenhum prêmio avançar.
- ❖ Os Técnicos são estritamente proibidos a direcionar os membros da equipe ou interferir no processo de avaliação de qualquer maneira.
- ❖ O técnico deve certificar-se de que a equipe compreendeu as políticas da FIRST LEGO League que podem afetar a elegibilidade aos prêmios.
- ❖ Somente os juízes voluntários do torneio podem se dirigir aos membros da equipe enquanto as sessões de julgamento e partidas robô estão em andamento. Qualquer outra pessoa que interferir durante as sessões de avaliação e os rounds do robô pode ser convidado a se retirar pelos juízes. Em casos graves, estas atividades também podem afetar a elegibilidade da equipe para os prêmios e/ou participação no torneio.

CORREALIZAÇÃO INTERNACIONAL:



REALIZAÇÃO:



Iniciativa da CNI - Confederação Nacional da Indústria