



# Atualizações & Esclarecimentos

**Atualizado em 3 de setembro de 2024**

(As atualizações e esclarecimentos publicados pela FIRST substituem todas as outras fontes)

(3 de setembro de 2024)

**ATUALIZAÇÃO 07 - ORGANIZAÇÃO DOS KRILLS E DOS SEGMENTOS RECIFAIAS NA ARENA** - A localização inicial dos 5 krills e dos 3 segmentos recifais está representada na figura abaixo. A direção na qual o krill se encontra, bem como a direção e o tipo de segmentos recifais, não serão especificados e serão selecionados aleatoriamente pelo árbitro antes do início do round.



**ATUALIZAÇÃO 06 - ORGANIZAÇÃO DA ARENA - MISSÃO 10** - As setas no tapete indicam as distâncias mínima e máxima para a colocação deste modelo. Posicione as bases de suporte do modelo entre as linhas marcadas no tapete, movendo cada base de suporte para frente ou para trás ao longo das setas no tapete conforme necessário, de modo que:

- a viga de suporte do submersível cruze a borda de cada parede da mesa passando por cima de seu centro (marcado por um pequeno triângulo vermelho na borda do tapete);
- o modelo esteja centralizado e simétrico entre as duas arenas; e
- os suportes estejam na vertical, perpendiculares ao tapete.

Essa flexibilidade na posição inicial possibilita a variação permitida nas espessuras das paredes das bordas, o que resulta em distâncias variáveis entre as mesas durante um

torneio. As equipes devem estar preparadas para a variabilidade na posição deste modelo, dentro da faixa especificada, nas mesas de treino e competição. Os organizadores da competição devem se esforçar ao máximo para garantir a consistência da posição desse modelo em todas as mesas de uma determinada competição.

---

(6 de agosto de 2024)

**ATUALIZAÇÃO 05 – FONTES DE INFORMAÇÕES OFICIAIS** – As atualizações e esclarecimentos oficiais da FIRST, o vídeo de preparação da arena, o vídeo das missões e as imagens/texto do livro de regras do desafio do robô serão as únicas fontes de informação oficial. Os árbitros analisarão todos esses materiais para chegar à melhor decisão possível.

**Exemplo:** Uma equipe afirma que, em sua posição inicial oficial, apenas uma das duas peças do tridente está em contato com os destroços do navio. A outra peça está suspensa no ar pela segunda peça do tridente. A equipe espera ganhar pontos por completar a primeira parte da missão sem nenhuma ação. No entanto, ao revisar o vídeo da missão, fica claro que a peça do tridente deve ser removida para a equipe ter direito a receber pontos, levando a uma decisão contra a equipe.

---

**ATUALIZAÇÃO 04 – RESTRIÇÃO DE EQUIPAMENTO PARA "ESTE" MODELO DE MISSÃO**

– Quando as missões incluem a RESTRIÇÃO DE EQUIPAMENTO e consistem em vários modelos de missão, cada modelo de missão deve ser avaliado de forma independente.

**Exemplo:** No final do round, um equipamento da equipe está em contato com um único segmento recifal encontrado na Missão 03: Recife de Coral. Nesse cenário, esse segmento recifal específico não é elegível para ganhar pontos pela Missão 03. No entanto, os dois segmentos restantes e o recife de coral permanecem elegíveis para ganhar pontos.

---

**ATUALIZAÇÃO 03 - MISSÃO 10: ENVIO DO SUBMERSÍVEL - RESTRIÇÃO DE "BÔNUS" REMOVIDA** – A seguinte restrição para a missão não se aplica mais:

*"Não é possível ganhar o bônus em competições remotas ou se não houver equipe adversária".*

Os dois critérios de missão serão avaliados independentemente um do outro. Além disso, as equipes podem ganhar pontos por ambas as partes desta missão, mesmo quando não há equipe adversária ou em competições remotas.

---

**ATUALIZAÇÃO 02 - ULTRAPASSAR AS PAREDES DA ÁREA DO ROBÔ AO RETORNAR** –Se, ao retornar para a Área do Robô, alguma parte ultrapassar qualquer parede dessa Área, isso será considerado como "completamente dentro" e poderá ser tratado sem penalidade.

---

**ATUALIZAÇÃO 01 - MISSÃO 01: CONFIGURAÇÃO DO BERÇÁRIO DE CORAIS** - Para evitar interferências no movimento previsto do suporte da árvore de corais na Missão 01: Berçário de Corais, move o fecho 3M™ Dual Lock™ conforme ilustrado na imagem:

