

CARGO CONNECT_{SM}

Atualizações do Desafio

Atualizado em 21 de outubro de 2021

ATUALIZAÇÃO 11 - M10 - AJUSTE NA CONFIGURAÇÃO DO CENTRO DE DISTRIBUIÇÃO - Para manter a consistência e acomodar todos os tipos de eventos, a seguinte instrução de configuração será aplicada para todas as equipes. A configuração dos contêineres deve ser diferente em cada round das equipes (existem seis configurações no total). As equipes escolhem, antes da partida, qual configuração deseja, mas a configuração de cada round deve ser diferente (a configuração escolhida para um round não pode ser utilizada em um outro).

Atualizado em 30 de setembro de 2021

ATUALIZAÇÃO 10 - M08 - AJUSTE NO COMPARTILHAMENTO DO LANÇAMENTO AÉREO -- Se vocês forem a única equipe na partida, podem começar com a carga de alimentos completamente dentro da área do robô. Se em qualquer momento durante a partida o seu robô interagir com o modelo do lançamento aéreo, a equipe automaticamente ganha 20 pontos por ter soltado a carga de alimentos e 10 pontos por “ambos” os times terem separado suas cargas de alimentos dos helicópteros de suas arenas.

ATUALIZAÇÃO 09 - ESCLARECIMENTO SOBRE O AVIÃO CARGUEIRO- Com o tempo, a porta de carga do avião cargueiro pode ficar desgastada e pode começar a abaixar sozinha. Os pontos da missão devido a defeito do modelo devem ser em favor da equipe (R25 - Benefício da Dúvida).

ATUALIZAÇÃO 08 - ATUALIZAÇÃO SOBRE A CARGA DE ALIMENTOS - Não se deve remover a carga de alimentos do helicóptero manualmente.

17 de agosto de 2021

ATUALIZAÇÃO 07 - M11 ENTREGA EM DOMICÍLIO - ESCLARECIMENTO - As seguintes fotos foram fornecidas como exemplos adicionais da carga de alimentos estando parcialmente e completamente em cima do degrau da porta:



20



20



30

ATUALIZAÇÃO 06 - R19 CARGAS ABANDONADAS - ATUALIZAÇÃO - A redação para a seção R19 CARGAS ABANDONADAS mudou e dá às equipes mais opções quando cargas anteriores estão parcialmente na área do robô. A nova redação é:

R19 CARGAS ABANDONADAS

COMPLETAMENTE FORA DA ÁREA DO ROBÔ: Se a carga for derrubada ou deixada fora da área do robô, espere até que ela pare. Se a carga anterior parar completamente fora da área do robô, ela permanece como está, a não ser que o robô a mude de lugar.

PARCIALMENTE NA ÁREA DO ROBÔ: As equipes podem remover manualmente a carga anterior que parar parcialmente na área do robô a qualquer hora. Se o objeto removido for um modelo de missão, ele deve ser entregue ao Juiz de Arena pelo restante da partida. Se o objeto for um equipamento, ele deve ser levado até à área do robô e a equipe perderá um disco de precisão.

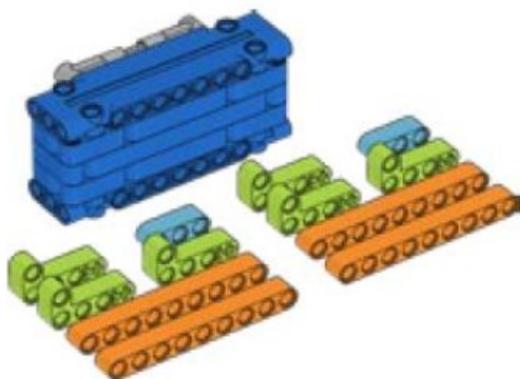
ATUALIZAÇÃO 05 - M08 LANÇAMENTO AÉREO - ESCLARECIMENTO SOBRE PONTUAÇÃO - Quando ambas as equipes tiverem separado suas cargas de alimento dos helicópteros das respectivas arenas, ambas as equipes ganharão 10 pontos. Esses

pontos são adicionais a qualquer outra pontuação dessa missão. A nova redação para o item 3 da seção M08 é:

Se ambas as equipes separarem suas cargas de alimento dos helicópteros de suas arenas: **10 adicionais**

ATUALIZAÇÃO 04 - R15 INTERRUPÇÃO - ESCLARECIMENTO - O primeiro item em R15 INTERRUPÇÃO deve fazer referência a R16 e R18, não a R19.

ATUALIZAÇÃO 03 - CONTEÚDO DO CONTÊINER COM TAMPA - No pacote 3 do Kit do Desafio, existem dois conjuntos de peças de conteúdo, fornecidas com o contêiner com tampa. Somente um desses conjuntos deve ser usado no desafio. O outro conjunto é extra, e deve ser usado como peças de reposição. A foto abaixo mostra o contêiner com tampa e os dois conjuntos idênticos de peças:



ATUALIZAÇÃO 02 - R01 EQUIPAMENTOS SPIKE™ ESSENTIAL - As equipes podem usar motores e sensores LEGO Education SPIKE™ Essential na competição.

ATUALIZAÇÃO 01 - “NÃO COMPARECIMENTO” *Gracious Professionalism*® - Se equipes não comparecerem a uma partida oficial do robô E não avisarem ao Juiz de Arena ou a um membro oficial do evento o motivo para tanto, elas receberão uma pontuação automática de zero pontos na categoria *Gracious Professionalism* pela partida perdida. O “não comparecimento” a uma partida do robô impacta os outros, e esperamos que equipes FIRST LEGO League demonstrem seus Core Values e boa educação nessas situações. Informar um membro oficial do evento com antecedência, ou até mesmo um pouco depois da hora marcada para a partida começar,

seria o suficiente para receber uma pontuação *Gracious Professionalism* **PROFICIENTE** (3 pontos).

Em eventos que possuem mais do que três partidas oficiais do robô, os pontos *Gracious Professionalism* distribuídos pelo Juiz de Arena comporão apenas 1/3 do total da pontuação Core Values da equipe.