



Equipe #	Round:	Árbitro	Mesa:
----------	--------	---------	-------

**RUBRICA DA EQUIPE:**



**Restrição de Equipamento:** Quando este símbolo aparecer no canto superior direito de uma missão, a seguinte restrição se aplica:  
"Para a equipe ganhar pontos nesta missão, nenhum equipamento pode estar em contato com qualquer parte desse modelo de missão no final do round".

### INSPEÇÃO DE EQUIPAMENTOS

(Antes do round) O robô e todos os equipamentos cabem completamente em uma área de lançamento e abaixo do limite de altura:

Não Sim

### MISSÃO 01 BERÇÁRIO DE CORAL



A árvore de corais está pendurada no suporte da árvore de corais:

Não Sim

A base da árvore de corais está em seu encaixe:

Não Sim

Os ramos de coral estão virados para cima:

Não Sim

### MISSÃO 02 TUBARÃO

O tubarão não está mais em contato com a caverna:

Não Sim

O tubarão está em contato com o tapete e, pelos menos parcialmente, dentro do habitat dos tubarões:

Não Sim

### MISSÃO 03 RECIFE DE CORAL



O recife de coral está virado para cima, sem contato com o tapete:

Não Sim

Número de segmentos recifais em pé, fora da área do robô e tocando o tapete:

0 1 2 3

### MISSÃO 04 MERGULHADOR

*O "berçário de corais" inclui todas as partes do modelo de Missão 01.*

O mergulhador não está mais em contato com o berçário de corais:

Não Sim

O mergulhador está pendurado no suporte do recife de coral:

Não Sim

### MISSÃO 05 PEIXE-PESCADOR

O peixe-pescador está preso dentro dos destroços do navio:

Não Sim

### MISSÃO 06 LEVANTAMENTO DO MASTRO



*Considera-se que o mastro dos destroços do navio está levantado quando a trava o impede de retornar à sua posição inicial.*

O mastro dos destroços do navio está completamente levantado:

Não Sim

### MISSÃO 07 TESOURO DO KRAKEN



O baú do tesouro está completamente fora do esconderijo do kraken:

Não Sim

### MISSÃO 08 HABITAT ARTIFICIAL



*Existem quatro segmentos no conjunto do habitat artificial, cada um delimitado por uma base amarela. Considera-se que o segmento está em posição vertical quando o caranguejo está acima da base amarela.*

Número de segmentos completamente nivelados e em posição vertical:

0 1 2 3 4

### MISSÃO 09 ENCONTRO INESPERADO

A criatura desconhecida foi solta:

Não Sim

A criatura desconhecida está, pelo menos parcialmente, dentro da emanção fria:

Não Sim

### MISSÃO 10 ENVIO DO SUBMERSÍVEL



*As equipes não podem bloquear a equipe adversária. Não é possível ganhar o bônus em competições remotas ou se não houver equipe adversária.*

A bandeira amarela da sua equipe está abaixada:

Não Sim

O submersível está claramente mais próximo da arena oposta:

Não Sim

### MISSÃO 11 SONAR DISCOVERY

Number of whales revealed:

0 1 2

### MISSÃO 12 FEED THE WHALE



Number of krill at least partly in the whale's mouth:

0 1 2 3 4 5

### MISSÃO 13 CHANGING SHIPPING LANES

The ship is in the new shipping lane, touching the mat:

Não Sim

### MISSÃO 14 SAMPLE COLLECTION (5,10,10,20 OR 30)

The water sample is completely outside the water sample area:

Não Sim

The seabed sample is no longer touching the seabed:

Não Sim

The plankton sample is no longer touching the kelp forest:

Não Sim

Number of trident pieces no longer touching the shipwreck:

0 1 2

### MISSÃO 15 RESEARCH VESSEL



Number of samples, trident part(s), or treasure chest at least partly in the research vessel's cargo area:

0 1 2 3 4 5 6

The ports latch is at least partly in the research vessel's loop:

Não Sim

### PRECISION TOKENS

Number of precision tokens remaining:

1 2 3 4 5 6

**Gracious Professionalism® displayed at the robot game table:**

DEVELOPING

ACCOMPLISHED

EXCEEDS

2

3

4