

Feedback da Sessão de Avaliação

Equipe #	Nome da Equipe	Sala de Avaliação
----------	----------------	-------------------

Instruções

Esta folha deve ser usada para registrar feedbacks escritos após a apresentação do Projeto de Inovação e explicação do Design do Robô. Os **Core Values** da **FIRST**® são a lente através da qual os juízes observam as apresentações da equipe e avaliam seu progresso.

As rubricas e a folha com o feedback serão devolvidas às equipes ao final do evento.

Muito bom...	Reflitam sobre...
Core Values - De que maneira os alunos demonstraram trabalho em equipe, descoberta, inclusão, inovação, impacto e diversão em seu trabalho?	
Projeto de Inovação - Como a equipe identificou e abordou a solução de um problema relacionado ao tema da temporada?	
Design do Robô - Como a equipe abordou a solução para as missões do desafio do robô usando construção e codificação?	

Se a equipe for candidata a um destes prêmios, assinale a caixa apropriada. Consulte o organizador para saber quais prêmios opcionais serão utilizados no seu evento.

- | | | |
|--------------------------|-----------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> | Prêmio Revelação | Equipe que teve um progresso significativo em sua confiança e capacidade em, pelo menos, uma das áreas centrais da FIRST LEGO League. |
| <input type="checkbox"/> | Prêmio Estrela em Ascensão | Equipe na qual os juízes veem potencial para alcançar grandes resultados no futuro. |
| <input type="checkbox"/> | Prêmio Motivação | Equipe que incorpora a cultura da FIRST LEGO League através de team-building, espírito de equipe e entusiasmo |

Projeto de Inovação

Equipe #	Nome da Equipe	Sala de Avaliação
----------	----------------	-------------------

Instruções

As equipes devem apresentar aos juízes suas conquistas com relação a cada um dos critérios abaixo. Esta rubrica deve ser preenchida de acordo com a apresentação do Projeto de Inovação.

É **obrigatório** que os juízes assinalem uma caixa em cada linha separada para indicar o nível alcançado pela equipe. Se a equipe tiver um desempenho **EXCELENTE**, é necessário fazer um breve comentário na coluna "excelente".

FASE INICIAL 1	EM DESENVOLVIMENTO 2	FINALIZADO 3	EXCELENTE 4 <i>De que maneiras a equipe demonstrou excelência?</i>
IDENTIFICAÇÃO - A equipe tinha um problema claramente definido e bem pesquisado.			
<input type="checkbox"/> Definição pouco clara do problema	<input type="checkbox"/> Definição parcialmente clara do problema	<input type="checkbox"/> Definição clara do problema	<input type="checkbox"/>
 Evidências mínimas de pesquisa	 Evidências parciais de pesquisa de uma ou mais fontes	 Pesquisa clara e detalhada de uma variedade de fontes	
DESIGN - A equipe trabalhou em conjunto na criação de um plano de projeto e no desenvolvimento de suas ideias.			
<input type="checkbox"/> Evidências mínimas de um plano de projeto eficaz	<input type="checkbox"/> Evidências parciais de um plano de projeto eficaz	<input type="checkbox"/> Evidências claras de um plano de projeto eficaz	<input type="checkbox"/>
 Evidências mínimas de que o processo de desenvolvimento envolveu todos os membros da equipe	 Evidências parciais de que o processo de desenvolvimento envolveu todos os membros da equipe	 Evidências claras de que o processo de desenvolvimento envolveu todos os membros da equipe	
CRIAÇÃO - A equipe desenvolveu uma ideia original ou baseou-se em uma ideia existente com um protótipo/desenho para representar sua solução.			
 Explicação mínima com relação à inovação na solução	 Explicação simples com relação à inovação na solução	 Explicação detalhada com relação à inovação na solução	
<input type="checkbox"/> Protótipo/desenho pouco claro para representar a solução	<input type="checkbox"/> Protótipo/desenho simples para representar a solução	<input type="checkbox"/> Protótipo/desenho detalhado para representar a solução	<input type="checkbox"/>
ITERAÇÃO - A equipe compartilhou suas ideias, coletou feedback e incluiu melhorias em sua solução.			
<input type="checkbox"/> Compartilhamento mínimo da solução com outras pessoas	<input type="checkbox"/> Solução compartilhada com pelo menos uma pessoa/grupo	<input type="checkbox"/> Solução compartilhada com várias pessoas/grupos	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Evidências mínimas de melhorias com base em feedbacks	<input type="checkbox"/> Evidências parciais de melhorias com base em feedbacks	<input type="checkbox"/> Evidências claras de melhorias com base em feedbacks	<input type="checkbox"/>
COMUNICAÇÃO - Os alunos fizeram uma apresentação eficaz de sua solução, seu impacto sobre outras pessoas e comemoraram o progresso da equipe			
 Explicação pouco clara da solução e seu impacto potencial sobre outras pessoas	 Explicação parcialmente clara da solução e seu impacto potencial sobre outras pessoas	 Explicação clara da solução e seu impacto potencial sobre outras pessoas	
 A apresentação demonstra orgulho ou entusiasmo mínimo com o trabalho da equipe	 A apresentação demonstra orgulho ou entusiasmo parcial com o trabalho da equipe	 A apresentação claramente demonstra orgulho ou entusiasmo com o trabalho da equipe	

 Os critérios apresentados nesta página com este estilo de caixa de seleção contam duplamente para as classificações relativas ao prêmio Projeto de inovação e ao prêmio Core Values. Os Core Values representam 25% da pontuação de uma equipe no que diz respeito ao Champion's Award e devem ser demonstrados ao longo de todo seu trabalho e evento.

Design do Robô

Equipe #	Nome da Equipe	Sala de Avaliação
----------	----------------	-------------------

Instruções

As equipes devem apresentar aos juizes suas conquistas com relação a cada um dos critérios abaixo. Esta rubrica deve ser preenchida de acordo com a explicação do Design do Robô.

É **obrigatório** que os juizes assinalem uma caixa em cada linha separada para indicar o nível alcançado pela equipe. Se a equipe tiver um desempenho **EXCELENTE**, é necessário fazer um breve comentário na coluna "excelente".

FASE INICIAL 1		EM DESENVOLVIMENTO 2		FINALIZADO 3		EXCEDENTE 4 <i>De que maneiras a equipe demonstrou excelência?</i>	
IDENTIFICAÇÃO - A equipe definiu quais missões iria tentar realizar, explorou recursos de construção e codificação e buscou orientação conforme necessário.							
<input type="checkbox"/>	Evidências mínimas de estratégia de missão	<input type="checkbox"/>	Evidências parciais de estratégia de missão	<input type="checkbox"/>	Evidências claras de estratégia de missão	<input type="checkbox"/>	
	Uso mínimo de recursos de construção ou codificação		Uso de alguns recursos de construção ou codificação		Uso claro de recursos de construção ou codificação para apoiar na estratégia de missão		
DESIGN - Os membros da equipe trabalharam colaborativamente em seus designs e desenvolveram as habilidades de construção e codificação necessárias.							
	Evidências mínimas de que todos os membros da equipe contribuíram com ideias		Evidências parciais de que todos os membros da equipe contribuíram com ideias		Evidências claras de que todos os membros da equipe contribuíram com ideias		
<input type="checkbox"/>	Evidências mínimas de habilidades de construção e codificação em todos os membros da equipe	<input type="checkbox"/>	Evidências parciais de habilidades de construção e codificação em todos os membros da equipe	<input type="checkbox"/>	Evidências claras de habilidades de construção e codificação em todos os membros da equipe	<input type="checkbox"/>	
CRIAÇÃO - A equipe desenvolveu designs originais ou melhorou os existentes de acordo com sua estratégia de missão.							
<input type="checkbox"/>	Explicação pouco clara dos acessórios e de seu propósito	<input type="checkbox"/>	Explicação simples dos acessórios e de seu propósito	<input type="checkbox"/>	Explicação clara de acessórios inovadores e de seu propósito	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Explicação pouco clara do uso de códigos e/ou sensores	<input type="checkbox"/>	Explicação simples do uso de códigos e/ou sensores	<input type="checkbox"/>	Explicação clara do uso inovador de códigos e/ou sensores	<input type="checkbox"/>	
ITERAÇÃO - A equipe testou seus robôs e códigos repetidamente para identificar áreas de melhoria e incorporou as descobertas em suas soluções.							
<input type="checkbox"/>	Evidências mínimas de testes do robô e do código	<input type="checkbox"/>	Evidências parciais de testes do robô e do código	<input type="checkbox"/>	Evidências claras de testes repetidos do robô e do código	<input type="checkbox"/>	
	Evidências mínimas de melhorias com base em testes		Evidências parciais de melhorias com base em testes		Evidências claras de melhorias com base em testes		
COMUNICAÇÃO - A equipe explicou de forma eficaz o que aprendeu com o processo de design do robô e comemorou seu progresso.							
	Explicação pouco clara do processo e lições aprendidas		Explicação simples do processo e lições aprendidas		Explicação detalhada do processo e lições aprendidas		
	A equipe demonstra orgulho ou entusiasmo mínimo pelo seu trabalho		A equipe demonstra orgulho ou entusiasmo parcial pelo seu trabalho		A equipe claramente demonstra orgulho ou entusiasmo pelo seu trabalho		

 Os critérios apresentados nesta página com este estilo de caixa de seleção contam duplamente para as classificações relativas ao prêmio Projeto de inovação e ao prêmio Core Values. Os Core Values representam 25% da pontuação de uma equipe no que diz respeito ao Champion's Award e devem ser demonstrados ao longo de todo seu trabalho e evento.