



REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

FIRST® LEGO® LEAGUE CHALLENGE
BRASIL, 2025/2026



INTRODUÇÃO

A *FIRST*® LEGO® League Challenge tem regras de participação que devem ser cumpridas pelas equipes. O não cumprimento pode resultar em inelegibilidade para prêmios em um torneio oficial ou outras implicações consideradas necessárias pelo Comitê Nacional de Avaliação FLL e ao Parceiro Operacional, o Sesi. É indispensável que o técnico faça a leitura de todos os documentos da Temporada 2025/2026 – UNEARTHED™ disponibilizados no portal oficial do Sesi, em:

[SESI.ORG.BR/ROBOTICA](https://sesi.org.br/robotica)

IMPORTANTE: Somente as informações disponíveis neste portal são consideradas oficiais para os torneios realizados no Brasil.

REGRAS GERAIS

Os torneios *FIRST*® LEGO® League Challenge são relacionados ao tema da temporada, e possuem 4 (quatro) categorias de avaliação de equipes: Desafio do Robô, Projeto de Inovação, Design do Robô e Core Values.

As equipes que participam do torneio devem desenvolver e programar um robô autônomo para realizar missões em uma arena com o tema da temporada. Este robô deve, obrigatoriamente, ser um robô LEGO® de acordo com os manuais da temporada (página 6 do Guia de Reunião da Equipe). Além disso, devem encontrar e desenvolver uma solução inovadora para um problema do mundo real dentro da temática da temporada e estarem norteadas pelos importantes valores essenciais da *FIRST*®, chamados CORE VALUES.

Os membros da equipe (competidores), devem tomar todas as decisões e fazer todo o trabalho. O programa fomenta o protagonismo do estudante e, isso inclui: no Design e Desafio do Robô decidir sobre a estratégia das missões, construção e programação do robô; e no Projeto de Inovação escolher o problema, encontrar a solução inovadora e compartilhar o que foi desenvolvido, bem como realizar a apresentação no torneio oficial, além de desenvolver e aplicar os CORE VALUES em todos os processos e em sua vida cotidiana.

Técnicos e demais adultos desempenham um papel importante em treinar, orientar, capacitar e apoiar a sua equipe, contudo, a construção do robô e do projeto da equipe deve ser o trabalho das crianças e jovens, liderados por seus técnicos e mentores.

É importante lembrar que as equipes, técnicos e demais colaboradores devem SEMPRE demonstrar os CORE VALUES em todas as ações e atitudes.

MEMBROS DA EQUIPE

A equipe deve ter entre 2 e 10 competidores. No Brasil encorajamos que uma equipe tenha, no mínimo, 4 (quatro) competidores. Os estudantes competidores podem participar de apenas UMA EQUIPE da *FIRST*® LEGO® League Challenge POR TEMPORADA, não podendo alterar os membros entre as equipes durante as etapas oficiais. Técnicos e mentores podem se dedicar a mais de uma equipe.

REGRA DE IDADE PARA COMPETIR NA TEMPORADA UNEARTHED™

Nenhum membro da equipe pode estar fora da idade para a competição.

No Brasil, para a temporada 2025/2026 - UNEARTHED™, a idade permitida é de 9 até 15 anos, observando o corte de data descrito abaixo:

PARA SER ELEGÍVEL, O(A) ESTUDANTE NÃO DEVE EXCEDER A IDADE MÁXIMA EM ATÉ 31 DE MARÇO DO ANO SEGUINTE AO DO LANÇAMENTO DA TEMPORADA, OU SEJA, APENAS OS ESTUDANTES QUE ESTIVEREM COM, NO MÁXIMO, 15 (QUINZE) ANOS ATÉ 31/03/2026 ESTARÃO NOS TORNEIOS OFICIAIS DA *FIRST*® LEGO® LEAGUE CHALLENGE NO BRASIL COMO COMPETIDORES MEMBROS DE EQUIPES.

Isto é o mesmo que dizer que, jovens nascidos a partir do dia 01/04/2010 estão aptos a competir na temporada 2025/2026 desde que tenham a partir de 9 (nove) anos. Além disso, **cada equipe deve ter 2 (dois) técnicos maiores de 18 (dezoito) anos.**

Os mentores não fazem parte da equipe como membros competidores e podem ser convidados por suas equipes para ajudá-las em temas específicos. Portanto, não são passíveis de recebimento de troféus, medalhas ou outras premiações, exceto pela categoria de prêmio TÉCNICO/MENTOR DESTAQUE.

DESAFIO DO ROBÔ

O robô de cada equipe deve ser construído de acordo com as regras (partes e componentes permitidos e software), conforme regras e instruções contidas nos cadernos/guias técnicos da temporada.

O vencedor do prêmio **Desempenho do Robô** é baseado na maior pontuação dentre os 3 (três) rounds oficiais da equipe, caso empate o segundo maior, após o terceiro maior, ainda ocorrendo empate o árbitro chefe toma as medidas necessárias .

Denomina-se o PRÊMIO DESAFIO DO ROBÔ, as finais da competição entre as maiores pontuações oficialmente registradas. As equipes selecionadas são convidadas para partidas amistosas nas arenas de competição. Embora esse desafio ofereça troféus para as equipes vencedora e finalista, não se trata de uma categoria oficial de avaliação, devendo ser considerada como uma categoria extraoficial. Podendo ser substituído pelo desafio de alianças.

PROJETO DE INOVAÇÃO

As equipes devem identificar e pesquisar um problema e propor uma solução com bases científicas, dentro do tema da temporada criando, assim, uma solução ou melhorando uma solução já existente. A equipe deve compartilhar seu projeto com a sociedade, além de cumprir outros requisitos, tais como definidos nos cadernos/guias técnicos da temporada e apresentar para os juízes evidências claras do processo de construção da solução.

A temporada 2025-2026 é chamada UNEARTHED™.

Os arqueólogos usam o processo arqueológico para reconstruir e entender os artefatos que descobriram.

Seja na escavação de um sítio arqueológico ou na análise de materiais em um laboratório, é preciso que as pessoas trabalhem junto com a tecnologia para encontrar as pistas necessárias para entender como as gerações passadas viviam, aprendiam e celebravam.

Na temporada UNEARTHED™, o desafio da sua equipe é identificar um problema enfrentado por arqueólogos e propor uma solução que possa ajudar.

DESIGN DO ROBÔ

As equipes devem, utilizando o processo de projetos de engenharia, identificar a estratégia para executar as missões da temporada, projetar o robô utilizando os componentes descritos na regra e desenvolver suas programações. Na apresentação aos juízes, devem falar sobre o processo, as ideias que tiveram e como foi melhorado.

CORE VALUES

As equipes devem demonstrar os Core Values *FIRST*® em tudo o que faz. Devendo praticar os Valores Essenciais durante todos os momentos do torneio. Os CORE VALUES da *FIRST*® LEGO® League Challenge serão observados e considerados durante todos os eventos em que a equipe participar e não somente nas sessões de avaliações e nas arenas. Durante a apresentação aos juízes a equipe deve evidenciar como praticaram o CORE Values na trajetória da equipe.

OS TORNEIOS

Todas as equipes devem ser cadastradas pelo [Portal oficial do SESI](#) para que possam confirmar sua participação nos torneios regionais oficiais e classificatórios da temporada.

As equipes podem participar de outros eventos não oficiais durante a temporada, mas, somente são elegíveis para ganhar prêmios reconhecidos pela *FIRST*® LEGO® League Challenge nos eventos oficiais regionais e nacional classificatórios.

Cada equipe pode participar apenas de um torneio regional (oficial) por temporada. Os torneios oficiais seguem a estrutura de avaliação e premiação determinada pela *FIRST*® LEGO® League e pelo SESI.

Conheça, a seguir, os Fundamentos da Avaliação e a Elegibilidade à Premiação.

FUNDAMENTOS DA AVALIAÇÃO E ELEGIBILIDADE À PREMIAÇÃO E PROGRESSÃO

É preciso seguir o Desempenho/Desafio do Robô (regras, missões, mesas e configuração da arena) exatamente como está prescrito nos documentos oficiais da *FIRST*® LEGO® League Challenge.

As equipes devem participar em um torneio oficial passando por todas as categorias de avaliação da *FIRST*® LEGO® League Challenge, incluindo os rounds oficiais do Desempenho do Robô e todas as outras três categorias de avaliação de sala: Design do Robô, Projeto de Inovação e Core Values; a fim de ser elegível para Champion's Award (Prêmio Equipe Campeã).

O processo de avaliação é delineado tanto para avaliar as realizações demonstradas por cada equipe durante as sessões, como para fornecer feedback embasado em uma rubrica específica por categoria. No Desempenho do Robô, demonstrado em 3 rounds oficiais (cada um com duração de 2 minutos e meio), em uma Ficha de Pontuação.

Os Juízes utilizam as rubricas oficiais da *FIRST*® LEGO® League Challenge para determinar quais equipes receberão prêmios. As rubricas utilizadas no processo de avaliação da equipe refletirão as três categorias igualmente importantes na *FIRST*® LEGO® League Challenge.

Os técnicos e mentores, são estritamente proibidos de interferir ou direcionar as sessões de avaliação e os rounds oficiais e, todos os competidores da equipe, presentes no evento, devem participar da avaliação das 3 (três) categorias em sala e estarem todos presentes durante os rounds oficiais da sua equipe.

Com a exceção do prêmio de Desempenho do Robô (que é baseado na pontuação), os prêmios *FIRST*® LEGO® League Challenge são determinados por um processo, que ocorre por meio de debates e deliberações sobre as evidências apresentadas pelas equipes em cada categoria avaliada.

Não é permitido a nenhuma equipe receber 2 (dois) prêmios oficiais, a menos que um dos prêmios seja o de Desempenho do Robô, Técnico/Mentor Destaque ou Parceria.

Se uma equipe não demonstrar CORE VALUES em um torneio, ela pode ser desqualificada de ganhar prêmios oficiais - incluindo o Desempenho do Robô, não importando quão alta seja a pontuação - e/ou ficar inelegível à progressão para próxima etapa.

Os técnicos das equipes devem certificar-se de que toda equipe compreendeu as políticas da *FIRST*® LEGO® League Challenge que podem afetar a elegibilidade aos prêmios e avanço na competição.

Somente os Juizes e Árbitros voluntários do torneio em que estejam participando podem se dirigir aos membros da equipe durante as sessões de avaliação e rounds oficiais. Qualquer outra pessoa que interferir durante as sessões de avaliação e dos rounds oficiais pode ter seu acesso interrompido imediatamente pelos juizes ou pelos árbitros. Em casos graves, estas ações também podem afetar a elegibilidade da equipe para os prêmios e/ou progressão.

Casos/Situações não escritas neste documento serão avaliadas pelo Comitê Nacional de Avaliação e/ou pelo SESI Nacional na qualidade de operador do programa no Brasil.

QUASE QUINZE!!!

O SESI Nacional chega à 14ª temporada da *FIRST*® LEGO® League Challenge com uma missão constante: promover a celebração do conhecimento, da criatividade e da inovação sempre guiado pelos Valores Essenciais. Por mais de uma década investimos na Educação brasileira com o melhor valor que um país pode ter: seus estudantes!

Desde já, parabenizamos todas as equipes que estarão na temporada *UNEARTHED*™!!

Temos certeza de que será uma jornada inesquecível pelo mundo da Arqueologia.

Então, agora é hora de cavar e (re)descobrir, por meio das tecnologias, um novo mundo subterrâneo cheio de possibilidades.

Excelente temporada!