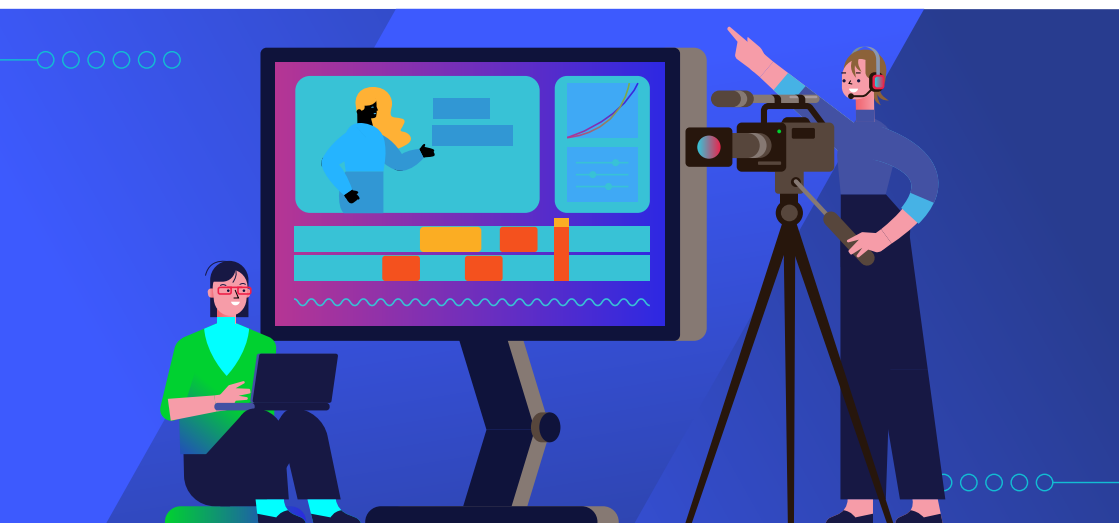













SETOR: AUDIOVISUAL E ANIMAÇÃO DIGITAL



A **Prospectiva para o Mundo do Trabalho** identificou as principais tendências tecnológicas do setor e aponta áreas de investimento em formação profissional essenciais para o futuro dessa indústria que tem criatividade, ciência e inovação em seu DNA.

1 AVANÇO DAS NOVAS TECNOLOGIAS

Nos próximos 10 anos, essas tecnologias emergentes, combinadas com metas de sustentabilidade e evolução das exigências de mercado, podem revolucionar desde a produção, distribuição e consumo de produtos e serviços audiovisuais ao comércio e gerenciamento de direitos autorais.

TECNOLOGIAS		ADESÃO DO MERCADO				
		EM 5 ANOS		0 / 100	EM 10 ANOS	
		Mín.	Máx.		Mín.	Máx.
	5G e Streaming	<div><div></div></div> 51%	<div><div></div></div> 70%		<div><div></div></div> 51%	<div><div></div></div> 70%
	Inteligência Artificial (IA) e Aprendizado de Máquina	<div><div></div></div> 31%	<div><div></div></div> 50%		<div><div></div></div> 51%	<div><div></div></div> 70%
	Captura de Movimento e Performance	<div><div></div></div> 31%	<div><div></div></div> 50%		<div><div></div></div> 51%	<div><div></div></div> 70%
	Cloud Rending	<div><div></div></div> 31%	<div><div></div></div> 50%		<div><div></div></div> 51%	<div><div></div></div> 70%
	Renderização em tempo real e Ray Tracing	<div><div></div></div> 31%	<div><div></div></div> 50%		<div><div></div></div> 31%	<div><div></div></div> 50%
	Animação Generativa	<div><div></div></div> 31%	<div><div></div></div> 50%		<div><div></div></div> 31%	<div><div></div></div> 50%
	Realidade Virtual (VR) e Realidade Aumentada (AR)	<div><div></div></div> 11%	<div><div></div></div> 30%		<div><div></div></div> 31%	<div><div></div></div> 50%
	Tecnologia de Deepfake	<div><div></div></div> 11%	<div><div></div></div> 30%		<div><div></div></div> 31%	<div><div></div></div> 50%
	Blockchain para gerenciamento de direitos digitais	<div><div></div></div> 31%	<div><div></div></div> 50%		<div><div></div></div> 31%	<div><div></div></div> 50%
	Animação 3D Hiper-realista	<div><div></div></div> 11%	<div><div></div></div> 30%		<div><div></div></div> 11%	<div><div></div></div> 30%
	Tecnologia NFT	<div><div></div></div> 11%	<div><div></div></div> 30%		<div><div></div></div> 11%	<div><div></div></div> 30%



A BUSCA POR MAIS RESOLUÇÃO, REALISMO E RECURSOS

requer transmitir e processar dados em volumes e velocidades que crescem exponencialmente, impulsionando o 5G, streaming, IA, renderização e computação em nuvem.

2 IMPACTO NO MERCADO

Os avanços tecnológicos e mudanças organizacionais previstas pela Prospectiva para o Mundo do Trabalho demandarão profissionais que combinem domínio de ferramentas tecnológicas inovadoras e capacidade de criar coletivamente narrativas.

CARREIRAS EM ALTA

Tecnólogo em Animação em Tempo Real

Especialista em Produção Virtual

Desenvolvedores de Animação Impulsionada por IA

Especialista em Blockchain e NFT

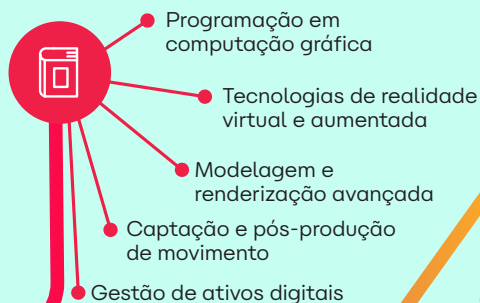
Especialista em Rigging e Animação Facial



3 COMPETÊNCIAS PROFISSIONAIS

Uma força de trabalho capaz de se adaptar a novas ferramentas e processos em acelerada transformação é vital para o futuro do Setor de Audiovisual e Animação Digital e requer a formação de especialistas criativos aptos a encontrar soluções inovadoras e a trabalhar de forma colaborativa.

CONHECIMENTOS



ESTILOS DE TRABALHO



CAPACIDADES



HABILIDADES



COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS, como fluência digital, adaptabilidade, criatividade, resolução de problemas complexos e comunicação, são essenciais para os profissionais do Audiovisual e para o próprio futuro da indústria.