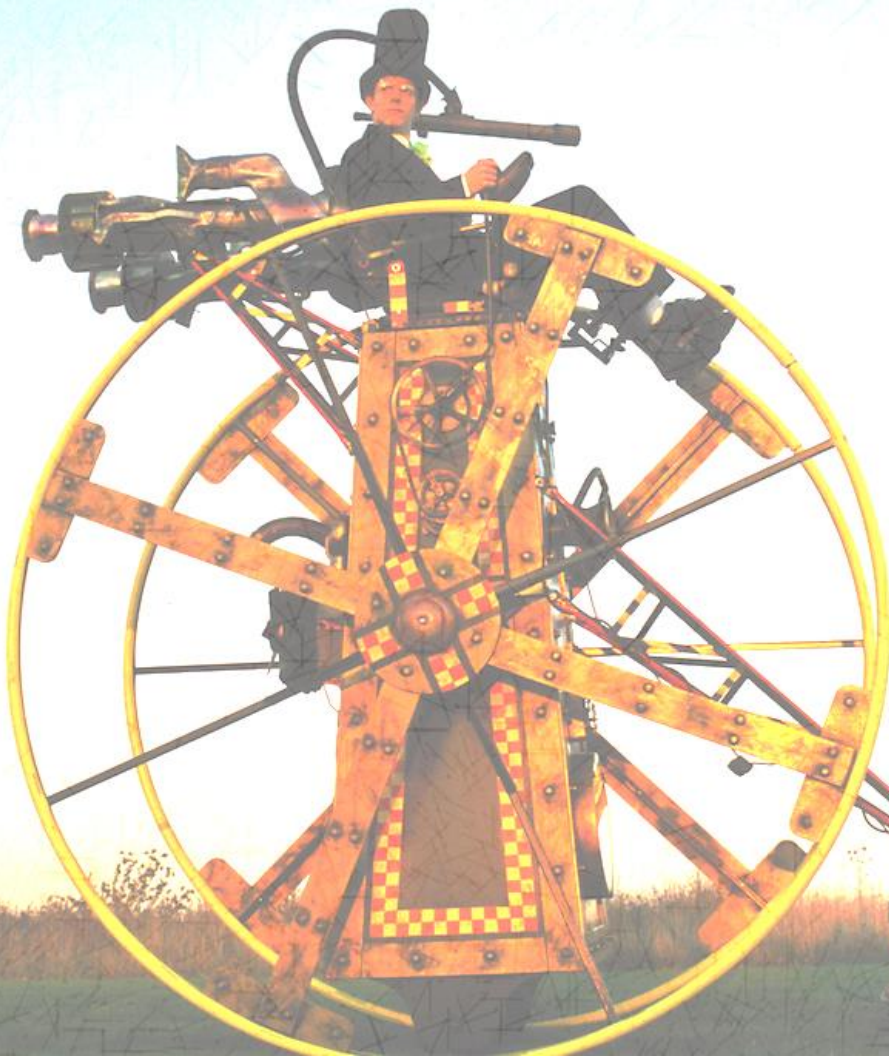
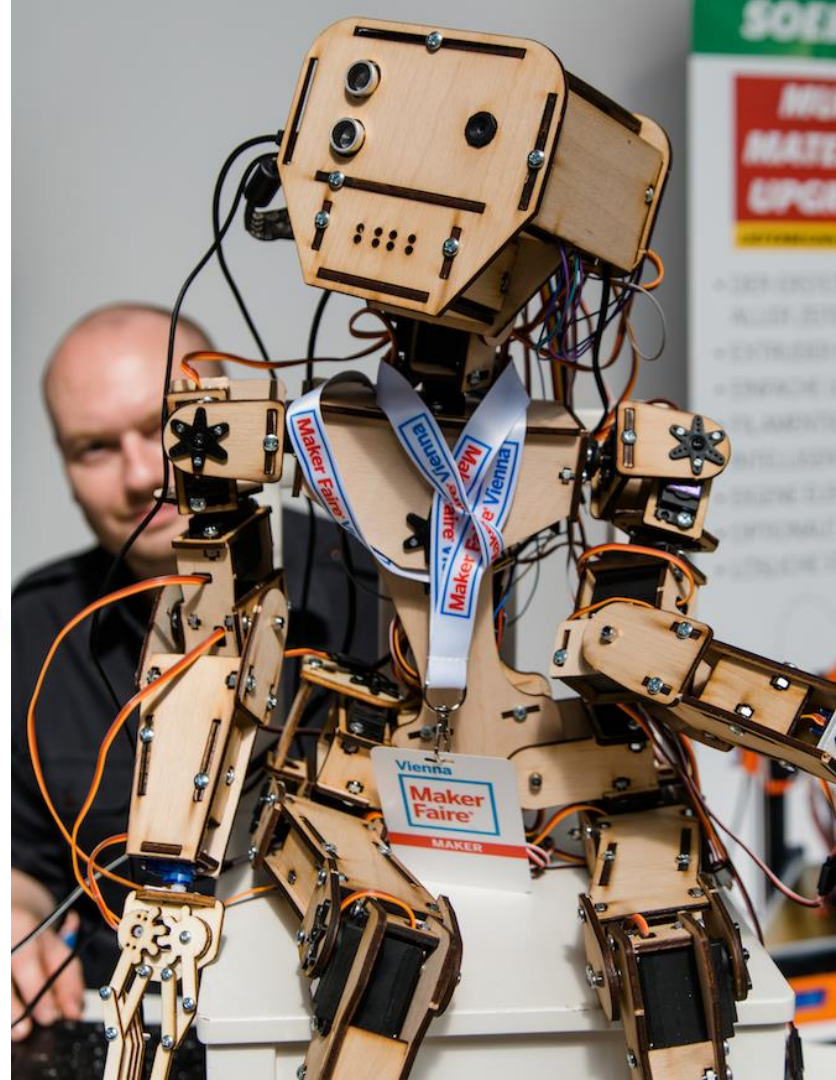
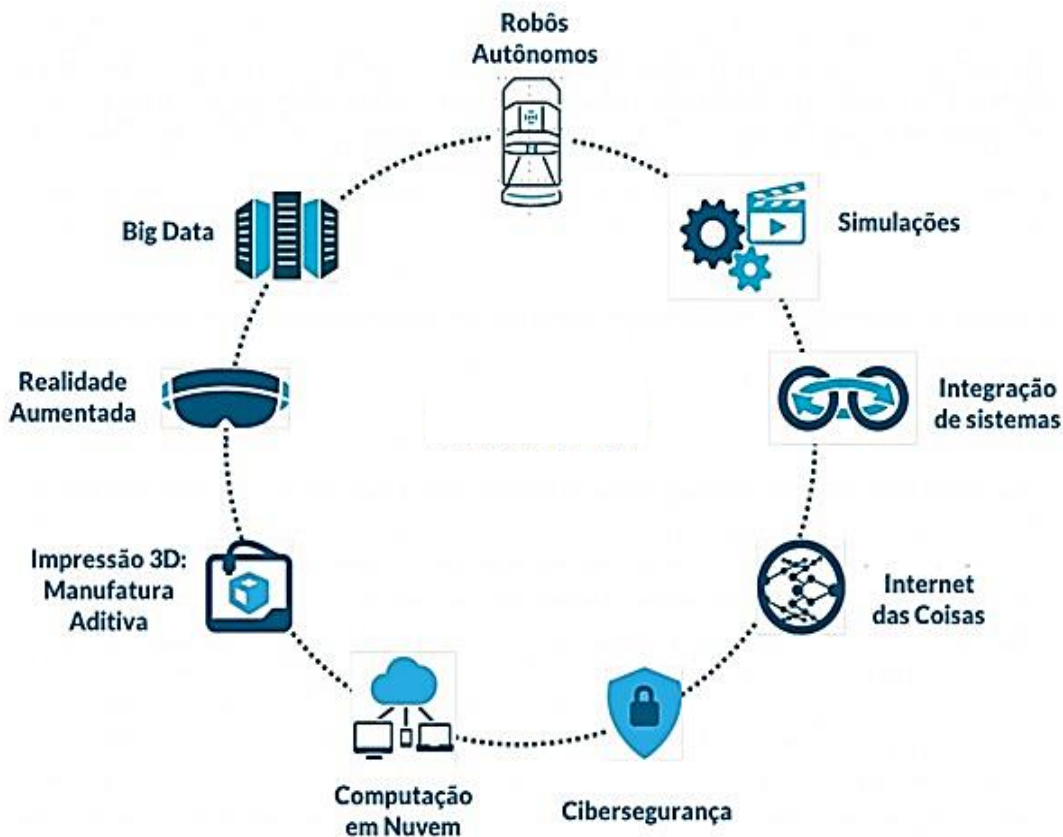


STEAM na rede SESI



Serviço Social da Indústria
PELO FUTURO DO TRABALHO

Indústria 4.0



A group of children and adults are gathered under a white tent, watching a wooden track car race. In the foreground, a wooden track curves around, with a small black car and a white car with green wheels visible. A young boy in a red and black jacket holds a blue and white toy car. Other children and adults are standing around the track, some looking at the race and others talking. The background shows more people and trees outside the tent.

Educação é a base

A **educação** é essencial para a **elevação da produtividade** do trabalho e da **competitividade**.

A **qualidade do ensino** é uma das principais barreiras ao desenvolvimento econômico e social.

Estratégias SESI

- **Robótica educacional** na rede;
- Mudança curricular no **Ensino Médio**;
- Disponibilização de **ferramentas digitais**;
- Formação docente para o trabalho com **metodologias ativas**.

A partir de 2021

- **Material didático de Educação Tecnológica** com foco em STEAM.



Estratégias alinhadas com **abordagem STEAM**
possibilitam **amplitude e abrangência**
pedagógicas por meio de...



Atividades práticas para promover o aprendizado dos
objetos de conhecimento vinculados às áreas de
Ciências e Matemática e...

The background image shows a busy exhibition booth for a robotics competition. In the foreground, a large black table holds several custom-built robots, including one with a red crane arm and another with a yellow and blue base. People, some wearing green and yellow hats, are gathered around the table, observing the robots. In the background, more people are visible, some wearing blue and white shirts, and a large wheel is mounted on a stand. The overall atmosphere is one of a hands-on learning and competition event.

SESI

Serviço Social da Indústria
PELO FUTURO DO TRABALHO

Desafios práticos e aplicáveis
a situações reais nas áreas de
Tecnologia, Engenharia e Artes.

Mundo SESI

- Metodologias ativas;
- Espaços Maker e de inovação;
- Projetos de aprendizagem e interdisciplinares;
- Ferramentas digitais e adaptativas.

**Professores e alunos
resolvendo desafios juntos**



SESI

Serviço Social da Indústria
PELO FUTURO DO TRABALHO

A abordagem **STEAM** está associada a...

- Praticidade e experimentação;
- Criatividade e imaginação;
- Reconhecimento de oportunidades e abertura à inovação;
- Estímulo à produção de conhecimento;
- Resolução de problemas;
- Autonomia;
- Comunicação e colaboração.



Uma educação
com foco em **STEAM** gera impacto
direto em sua **qualidade**.



Agradecemos!

Kátia Marangon
Gerente Educação Tecnológica

Juliana Duarte
Especialista em Desenvolvimento Industrial



Serviço Social da Indústria
PELO FUTURO DO TRABALHO