

REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

A FIRST® LEGO® League Challenge tem regras de participação que devem ser cumpridas pelas equipes. O não cumprimento pode resultar em inelegibilidade para prêmios em um torneio oficial ou outras implicações consideradas necessárias aos juízes de sala/de arena e ao Parceiro Operacional. É indispensável que o técnico faça a leitura de todos os documentos da **Temporada 2023/2024** – disponibilizados no portal oficial do operador nacional, em <http://www.portaldaindustria.com.br/sesi/canais/torneio-de-robotica/first-lego-league-brasil/>

Observação: somente as informações disponíveis neste portal são consideradas oficiais para os torneios realizados no Brasil.

GERAL

Cada torneio FIRST® LEGO® League Challenge é relacionado a um tema da temporada, e possui 4 (quatro) categorias: **Desafio do Robô**, **Projeto de Inovação**, **Design do Robô** e **Core Values**. As equipes que participam do torneio devem desenvolver e programar um robô autônomo para realizar pontos em uma arena com o tema da temporada. Além disso, devem encontrar e desenvolver uma solução inovadora para um problema do mundo real dentro da temática, e estarem norteadas pelos importantes valores da FIRST®, chamados CORE VALUES.

Os **membros** da equipe (competidores), devem **tomar todas as decisões e fazer todo o trabalho**. Isso inclui: no Design e Desafio do Robô decidir sobre a estratégia das missões, construção e programação do robô; e no Projeto de Inovação escolher o problema, encontrar a solução inovadora e compartilhar o que foi desenvolvido, bem como realizar a apresentação no torneio oficial, além de desenvolver e aplicar os CORE VALUES em todos os processos e em sua vida cotidiana.

Técnicos e demais adultos desempenham um papel importante em **treinar, orientar, capacitar e apoiar a sua equipe**, contudo, a construção do robô e do projeto da equipe deve ser o trabalho das crianças e jovens. É para eles que este evento é feito e organizado seguindo os valores da FIRST®.

É importante lembrar que as equipes, técnicos e demais colaboradores devem SEMPRE demonstrar os CORE VALUES em todas as ações e atitudes.

MEMBROS DA EQUIPE

A equipe deve ter **entre 2 e 10 competidores**. No Brasil encorajamos que uma equipe tenha no **mínimo 4 competidores**. Os estudantes competidores podem participar de apenas **UMA EQUIPE da FIRST® LEGO® League Challenge POR TEMPORADA**, não podendo alterar os membros entre as equipes durante as etapas oficiais. Técnicos e mentores podem se dedicar a mais de uma equipe.

Nenhum membro da equipe pode estar fora da idade para a competição. No Brasil, para a temporada MASTERPIECE, a idade permitida é de 9 até 15 anos. Para ser elegível, o jovem não deve exceder a idade máxima (15 anos) em 31 de março do ano seguinte ao do lançamento da temporada, ou seja, **apenas os estudantes que estiverem com no máximo 15 anos até 31/03/2024 estarão nos torneios oficiais da FIRST LEGO League Challenge no Brasil**. **Isto é o mesmo que dizer que, jovens nascidos a partir do dia 01/04/2008 estão aptos a competir na temporada MASTERPIECE**. Além disso, cada equipe deve ter dois técnicos maiores de 18 anos.

Os mentores não fazem parte da equipe e são convidados para ajudar em temas específicos. Portanto, não são passíveis de recebimento de troféus, medalhas ou outras premiações e certificações destinadas às equipes. Durante a temporada, os mentores serão vistos como público externo.

DESAFIO DO ROBÔ

O robô de cada equipe deve ser construído de acordo com as **regras** (partes e componentes permitidos e software), conforme regras e instruções divulgadas no portal oficial. O vencedor do prêmio Desafio do Robô é baseado apenas na melhor pontuação dos rounds oficiais da equipe. Até 4 membros da equipe, chamados de “Operadores do Robô”, podem estar simultaneamente na arena no momento dos rounds oficiais, exceto se houver necessidade de reparos de emergência. O restante da equipe fica distante da arena, mas perto o suficiente para substituir algum participante a qualquer momento, se necessário.

PROJETO DE INOVAÇÃO

As equipes devem identificar e pesquisar um problema para resolver, dentro do tema da temporada, criando uma nova solução ou melhorando uma solução já existente e compartilhar sua solução com a sociedade, além de cumprir outros requisitos, tais como definidos nos documentos oficiais da temporada. Esta temporada, batizada de MASTERPIECE, desafia as equipes a explorar como os seus membros podem usar a tecnologia e as artes para ajudá-los a engajar outras pessoas ou aumentar a participação no que eles amam fazer.

DESIGN DO ROBÔ

As equipes devem, utilizando o processo de projetos de engenharia, identificar a estratégia para executar as missões da temporada, projetar o robô utilizando os componentes descritos na regra e desenvolver os programas. Na apresentação aos juízes, devem falar sobre o processo, as ideias que tiveram e como foi melhorado.

CORE VALUES

Demonstre os Core Values *FIRST*® em tudo o que você faz. As equipes devem praticar os valores durante todos os momentos do torneio. Os CORE VALUES da *FIRST*® LEGO® League Challenge **serão observados e considerados durante todos os eventos em que a equipe participar e não somente nas sessões de avaliações e no Desafio do Robô.**

TORNEIOS

Todas as equipes devem ser cadastradas pelo site oficial <http://www.portaldaindustria.com.br/sesi/canais/torneio-de-robotica/first-lego-league-brasil/> para que possam confirmar sua participação nos torneios regionais oficiais e nacional da temporada. As equipes podem participar de outros eventos não oficiais durante a temporada, mas, somente são elegíveis para ganhar prêmios da *FIRST*® LEGO® League Challenge nos eventos oficiais regionais e nacional.

Cada equipe pode participar apenas de **um torneio regional (oficial) por temporada.**

Os torneios oficiais devem seguir a estrutura de avaliação e premiação determinada pela *FIRST*® LEGO® League e pelo Operador Nacional. Conheça abaixo os Fundamentos da Avaliação e a Elegibilidade à Premiação.

FUNDAMENTOS DA AVALIAÇÃO E ELEGIBILIDADE À PREMIAÇÃO

É preciso **seguir** o Desafio do Robô (regras, missões, mesas e configuração da arena) exatamente como está prescrito nos documentos oficiais da *FIRST*® LEGO® League Challenge.

As equipes devem participar em um torneio oficial de **todas as categorias** de avaliação da *FIRST*® LEGO® League Challenge, incluindo os rounds oficiais do Desafio do Robô e todas as outras três categorias de avaliação (Design do Robô, Projeto de Inovação e Core Values), a fim de ser elegível para Champion's.

O Processo de Avaliação é delineado tanto para avaliar as realizações demonstradas por cada equipe durante as sessões, como para fornecer *feedback* embasado em **uma Rubrica específica por categoria, e o Desafio do Robô, demonstrado em 3 rounds oficiais (cada um com duração de 2 minutos e meio), em uma Ficha de Pontuação.**

Os Juízes utilizam as rubricas oficiais da *FIRST*® LEGO® League Challenge para ajudar a determinar quais equipes receberão prêmios. As rubricas utilizadas para avaliar refletirão as três áreas de avaliação igualmente importantes na *FIRST*® LEGO® League Challenge.

Os técnicos e mentores, **são estritamente proibidos de interferir ou direcionar as sessões de avaliação e os rounds oficiais.**

Todos os competidores da equipe presentes no evento devem participar da avaliação das 3 (três) categorias.

Com exceção do prêmio de Desempenho do Robô (que é baseado na pontuação), os Prêmios *FIRST*® LEGO® League Challenge são determinados por um processo de deliberação, que ocorre por meio de discussões sobre o desempenho das equipes em cada categoria avaliada. Não é permitido a nenhuma equipe **receber dois prêmios oficiais**, a menos que um dos prêmios seja o de Desempenho do Robô.

Se uma equipe **não apresenta CORE VALUES** em um torneio, ela pode ser **desqualificada de ganhar prêmios oficiais** - incluindo o Desempenho do Robô, não importando quão alta seja a pontuação - **e/ ou inelegível à progressão para próxima etapa.**

O técnico deve certificar-se de que a equipe compreendeu as políticas da *FIRST*® LEGO® League Challenge que podem afetar a elegibilidade aos prêmios e avanço na competição.

Somente os juízes voluntários do torneio podem se dirigir aos membros da equipe durante as sessões de julgamento e rounds oficiais. **Qualquer outra pessoa que interferir durante as sessões de avaliação e os rounds oficiais pode ser convidado a se retirar pelos juízes.** Em casos graves, estas atividades também podem afetar a elegibilidade da equipe para os prêmios e/ou participação no torneio.

O SESI - Departamento Nacional deseja que todas as equipes tenham uma excelente jornada nesta temporada e que todo desenvolvimento seja em prol da Educação.

Boa temporada!