

Guia de Equipes

TORNEIO DE ROBÓTICA *FIRST* LEGO League - Etapa Nacional

Temporada 2016/2017



17 a 19 de março de 2017
Taguatinga/DF

CORREALIZAÇÃO INTERNACIONAL:



REALIZAÇÃO:



Iniciativa da CNI - Confederação
Nacional da Indústria

Caro Participante,

Bem vindo à Etapa Nacional do Torneio de Robótica **FIRST**® LEGO® League - Temporada 2016/2017!

Neste guia você encontrará informações gerais referentes ao evento, bem como orientações importantes para sua preparação prévia.

Caso tenha dúvidas ou deseje obter maiores informações, favor enviar email para torneiofllbrasil@sesi.org.br.

Contamos com a sua participação!

1. DATA E LOCAL

17, 18 e 19 de março de 2017 – sexta a domingo

Início: 14h do dia 17/3 - sexta

Término: 18h do dia 19/3 - domingo

Unidade SESI Taguatinga/ DF

QNF 24 - s/n – Taguatinga/ DF

CEP: 72.125-740

2. PROGRAMAÇÃO EXECUTIVA

No momento do check-in*, a programação detalhada será entregue aos técnicos da equipe, com a indicação dos horários para cada avaliação.

17/03** - SEXTA		18/03 - SÁBADO		19/03 - DOMINGO	
14h	Check-in dos times Decoração dos PITS	8h	Início das atividades	8h	Início das atividades
15h	Abertura	8h20	Início das competições - Avaliações em sala e	8h20	Início das competições - Reavaliações nos estandes
16h	Palestra a ser divulgada Reunião de técnicos (sala de deliberação) – bloco 5		- Disputa de robôs na arena	12h	Almoço
17h	Apresentação de Ciência e Tecnologia - Ginásio	12h	Almoço	13h	Continuidade - Semi finais e finais da disputa do robô
18h	Encontro das Equipes (Festa da Amizade)	13h	Continuidade das competições - Avaliações em sala e		
21h	Fim das atividades do dia		- Disputa de robôs na arena	16h	Cerimônia de premiação
		18h30	Fim das atividades do dia	18h	Fim das atividades

CORREALIZAÇÃO INTERNACIONAL:



REALIZAÇÃO:



Iniciativa da CNI - Confederação Nacional da Indústria

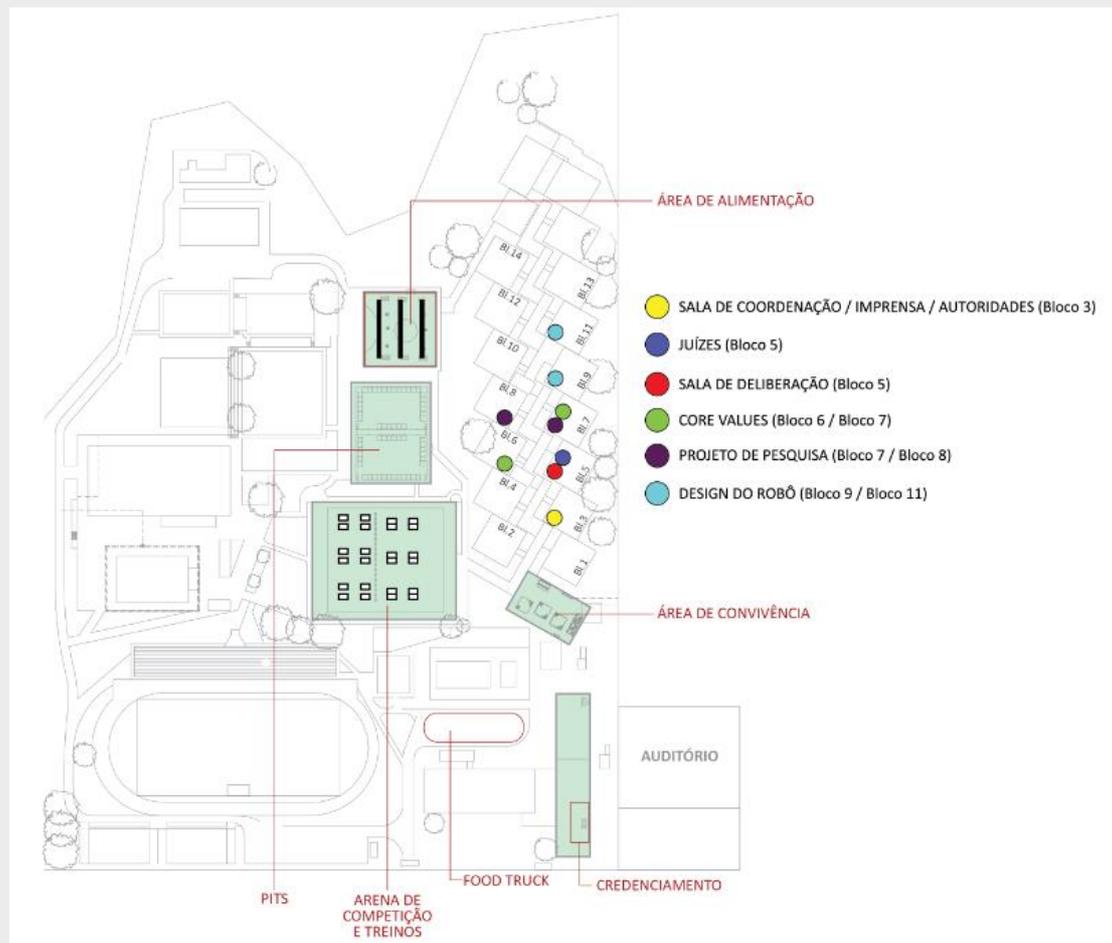
Importante:

*O *check in* estará aberto a partir de 13h30, para equipes que desejarem chegar mais cedo ao local do torneio.

**Não haverá almoço para as equipes no dia 17/3.

3. MAPA DO EVENTO

Confira abaixo o mapa do evento e se prepare para o dia da competição!



4. PARTICIPAÇÃO E PROGRESSÃO

Participarão da disputa 74 equipes classificadas nas 13 etapas regionais, que ocorreram de novembro de 2016 a março de 2017. Estima-se a presença de 740 competidores, de 9 a 16 anos, de escolas do SESI, rede pública, rede particular e times de garagem, de 24 Estados e do Distrito Federal.

CORREALIZAÇÃO INTERNACIONAL:



REALIZAÇÃO:



Iniciativa da CNI - Confederação Nacional da Indústria

As equipes estarão concorrendo a 21 vagas internacionais, para campeonatos internacionais, conforme a seguir:

Campeonatos Internacionais	Data	Local
World Festival	19 a 22 de abril de 2017	Houston - Texas/EUA
Razorback Invitational	18 a 21 de maio de 2017	Fayetteville, Arkansas/EUA
LEGOLAND® Aberto América do Norte	19 a 21 de maio de 2017	Carlsbad, Califórnia/EUA
Campeonato Aberto Europeu	25 a 28 de maio de 2017	Aarhus, Dinamarca
Campeonato Aberto Internacional Reino Unido	21 a 25 de junho de 2017	Bath, Reino Unido
Campeonato Aberto da Ásia	6 a 9 de julho de 2017	Sydney, Austrália
Mountain State Invitational - NASA	7 a 9 de julho de 2017	Fairmont, West Virginia/EUA

5. O PROGRAMA *FIRST* LEGO League

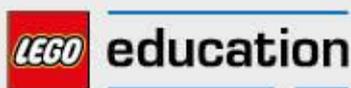
Criado em 1998, por meio da parceria entre a empresa *FIRST* e o Grupo LEGO Education, o programa está presente em mais de 80 países, com aproximadamente 300 mil crianças/ adolescentes participantes.

O Torneio de Robótica *FIRST* LEGO League tem como objetivo despertar o interesse pelas ciências, tecnologia, engenharia e matemática (STEM) inspirando e desafiando jovens e crianças a pensarem como cientistas e engenheiros. Uma experiência única e criativa em que competidores, reunidos em equipes, resolvem problemas do mundo real. Além disso, também planejam, projetam, constroem e programam robôs autônomos a partir da tecnologia LEGO Mindstorm.

Espera-se com o programa:

- **INSPIRAR** participação na ciência e tecnologia;
- **ENVOLVER** em uma aprendizagem lúdica/significativa;
- **PROPORCIONAR** uma experiência divertida, criativa e de “mão na massa”;
- **DESAFIAR** a resolução de problemas do mundo real e a utilização da robótica (planejar, projetar, construir, programar e testar) com LEGO Mindstorms®;

CORREALIZAÇÃO INTERNACIONAL:



REALIZAÇÃO:



- **ENSINAR** a superação de obstáculos;
- **CONSTRUIR** a autoestima, confiança, conhecimento e habilidades para a vida.

6. AVALIAÇÃO FIRST LEGO League

Os juízes avaliam as equipes em 4 provas: Projeto de Pesquisa, Design do Robô, *Core Values* e Desafio do Robô



As equipes vencedoras ganham prêmios e troféus, mas muito mais do que isso todos os envolvidos levam consigo importantes valores que são passados em todas as edições do Torneio de Robótica. Os *Core Values* são:

- ✓ Nós somos uma equipe;
- ✓ Nós trabalhamos para encontrar soluções com a orientação de nossos treinadores e mentores;
- ✓ Nós sabemos que os nossos treinadores e mentores não têm todas as respostas. Nós aprendemos juntos;
- ✓ Nós honramos o espírito de competição amigável;
- ✓ O que descobrimos é mais importante do que o que ganhamos;
- ✓ Nós compartilhamos as nossas experiências com os outros;
- ✓ Nós exibimos a Coopertition™ e o Gracious Professionalism™ em tudo o que fazemos.

O Projeto de Pesquisa e o Design/Desafio do Robô significam **o que** os competidores fazem. O Core Values significa **como** eles fazem.

CORREALIZAÇÃO INTERNACIONAL:



REALIZAÇÃO:

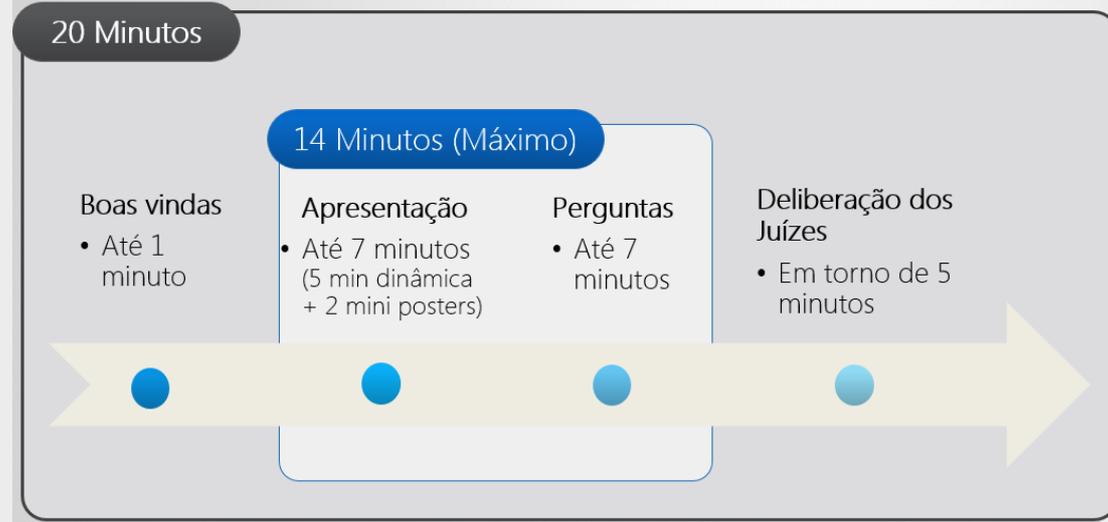




6.1. AVALIAÇÃO EM SALA

É importante a equipe observar o tempo de avaliação em cada sala por categoria!

6.1.1 Apresentação de *Core Values*



CORREALIZAÇÃO INTERNACIONAL:

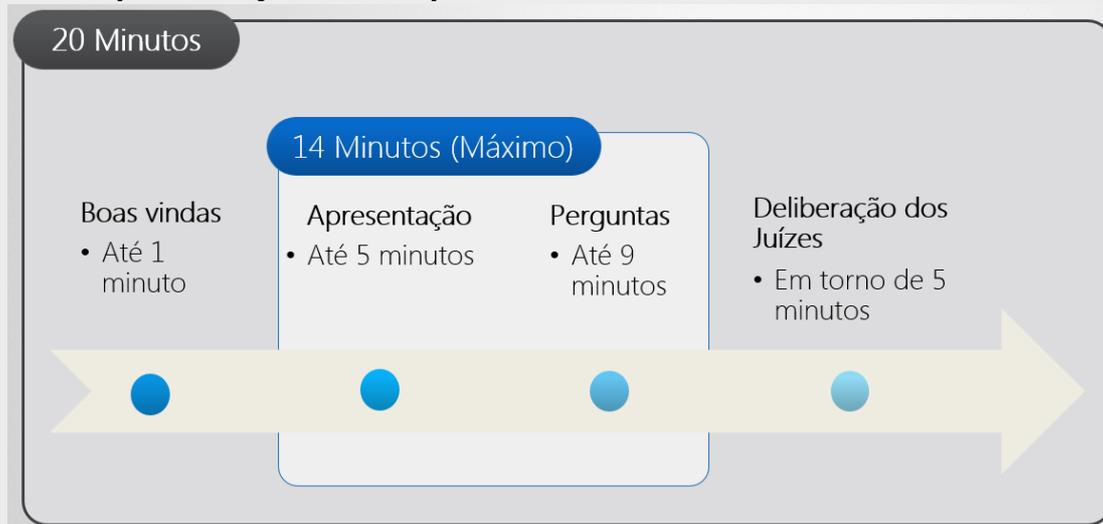


REALIZAÇÃO:

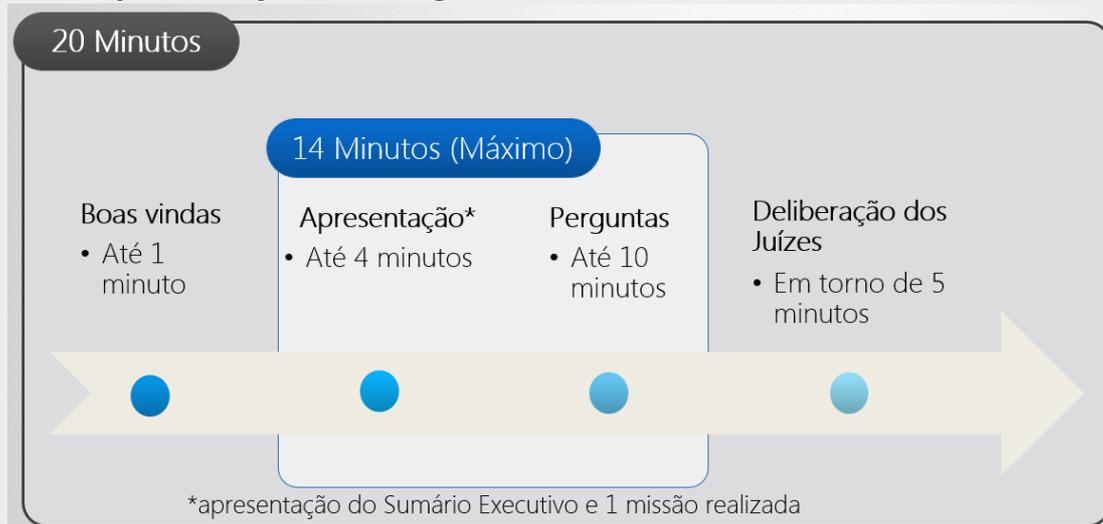


Iniciativa da CNI - Confederação Nacional da Indústria

6.1.2 Apresentação de Pesquisa



6.1.3 Apresentação de Design do Robô



É imprescindível que todos os integrantes da equipe fiquem atentos ao **cronograma de provas**, pois não poderá haver atraso nas avaliações. Caso o time não cumpra com os horários estabelecidos, os minutos de atraso serão descontados do tempo de sua apresentação.

Importante:

- Somente as salas de avaliação de “**projeto de pesquisa**” serão equipadas de projetor com telão. Cada equipe deverá levar o seu próprio computador.
- Para avaliação “**design do robô**” cada equipe deverá levar o seu próprio computador com o programa Mindstorms instalado, para apresentar aos juízes a programação do robô.

CORREALIZAÇÃO INTERNACIONAL:



REALIZAÇÃO:



- O pôster de apresentação de **Core Values** não é obrigatório, mas recomendamos que as equipes preparem um material para apresentar sua trajetória de descobertas e desenvolvimento, em até 2 minutos, ao grupo de juízes.

Revelação

Relate aos juízes como a equipe equilibrou as três categorias do FLL (*Core Values*, Projeto de Pesquisa e Desafio do Robô) e dê exemplos de coisas que a equipe descobriu sobre a temporada.

Outros valores
(Exemplo: respeito e identidade da equipe)

Podem ser compartilhados exemplos sobre o espírito de equipe, respeito ou trabalho em equipe. Ou ainda podem ser incluídos exemplos sobre como a equipe se divertiu ou compartilhou descobertas sobre ciência, tecnologia, engenharia e matemática.

Integração

Os juízes querem saber como novas ideias, habilidades e conhecimentos foram integrados no cotidiano da equipe. Dê exemplos de como a equipe aplicou situações do dia a dia.

Inclusão

Compartilhe com os juízes como a equipe trabalhou junto e alcançou mais resultados do que se os membros tivessem trabalhado sozinhos.

Coopertition

Deve ser descrito como a equipe honra o espírito de uma competição amigável. Compartilhe com os juízes como os membros da equipe ajudaram uns aos outros e, como também ajudaram outras equipes a se preparar para uma experiência exitosa na competição.

6.2. AVALIAÇÃO NA ARENA

Cada equipe terá 5 rounds treino, 1 round teste, 3 rounds oficiais realizados em mesas diferentes, para que possam se adaptar às variabilidades do ambiente. Faça sempre sua calibração prévia a cada round e prepare seu robô para as diferentes condições de iluminação, tapete e mesa.



CORREALIZAÇÃO INTERNACIONAL:



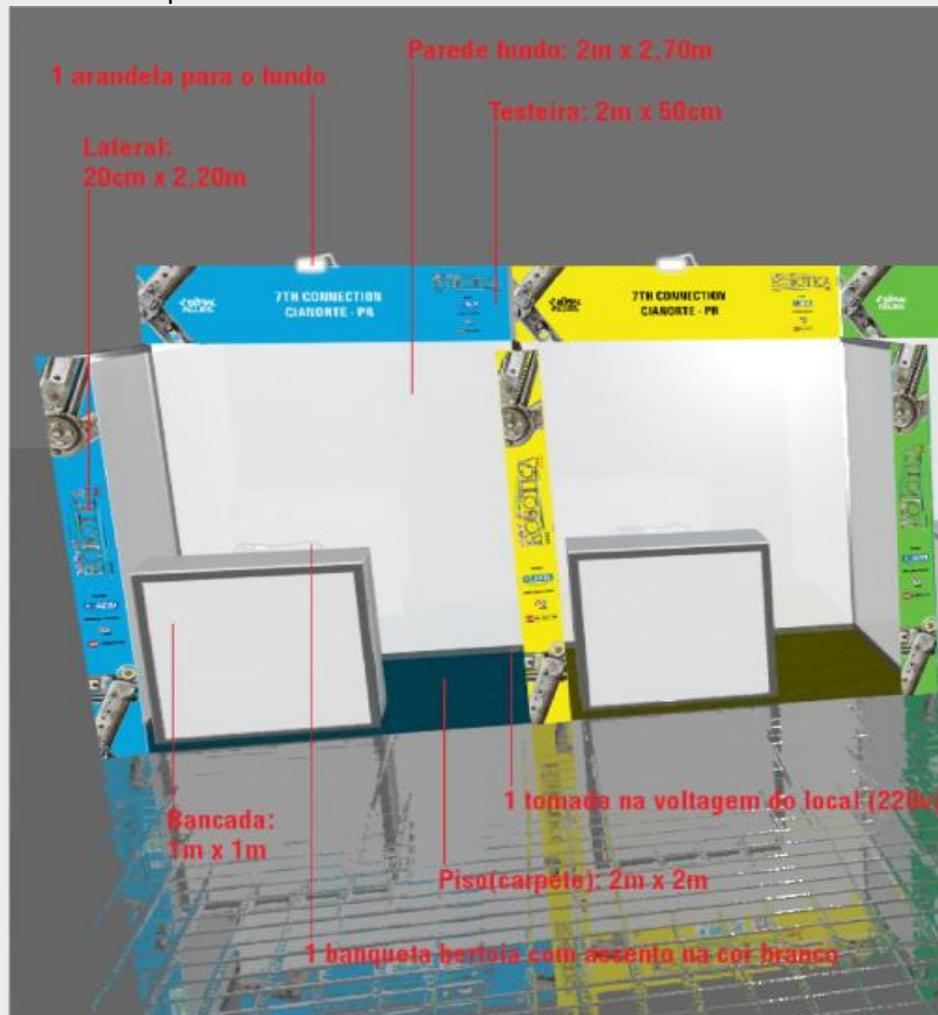
REALIZAÇÃO:



Iniciativa da CNI - Confederação Nacional da Indústria

7. PITS

Cada equipe terá disponível um **pit de 2X2 metros**, com 1 bancada, 1 banquetta, 1 tomadas 220w e 1 ponto de luz central.



No local haverá sinalização com o nome de cada equipe, na testeira dos *pits*. Essa sinalização poderá ser levada por cada equipe ao final do torneio.

Todo o material necessário para a decoração e a exposição dos trabalhos da equipe será de responsabilidade da mesma.

Lembre-se que o pit também é uma área sujeita à avaliação pelo grupo de juízes!

CORREALIZAÇÃO INTERNACIONAL:



REALIZAÇÃO:



Iniciativa da CNI - Confederação Nacional da Indústria

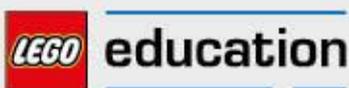
8. INFORMAÇÕES IMPORTANTES

- As equipes estão isentas de cobrança de taxas.
- Serão válidas as regras e informações que tenham sido disponibilizadas pelo Operador Oficial por meio de seus canais de comunicação.
- Podem participar como membros de equipes do Torneio *FIRST* LEGO League apenas pessoas com idade entre **9 e 16 anos** completados até 1º de janeiro do ano de lançamento da temporada. Os alunos que não estejam dentro da regra da faixa etária não poderão compor equipes.
- Os documentos necessários devem ser encaminhados ao Sesi DN no endereço torneiofllbrasil@sesi.org.br ou correio dentro do prazo estipulado no email encaminhado às equipes.
- Caso algum membro tenha sido integrado à equipe, no momento do *check in*, o técnico principal deverá:
 - ✓ Entregar o “*Termo de Autorização de Participação do Menor e Uso de Imagem*”;
 - ✓ Cópia da Carteira de Identidade ou Certidão de Nascimento;

No *check in* da equipe, o técnico principal receberá os materiais de apoio e promocional.

- A organização do evento se responsabilizará pelo almoço e lanches para as equipes durante o torneio, limitado a 12 integrantes por equipe.
- O acesso ao refeitório será condicionado ao uso do crachá e pulseira de identificação que serão entregues no credenciamento dos times;
- Haverá um espaço com *Food Trucks* no evento para visitantes e acompanhantes dos times.
- As despesas referentes ao deslocamento, hospedagem, seguro de viagem e seguro saúde serão de responsabilidade da equipe.
- A equipe deve observar a voltagem dos pontos de energia antes de plugar os equipamentos. Em Brasília, a voltagem é de 220V.
- Será liberado acesso à internet no espaço do evento.
- A organização do evento não se responsabiliza por extravios ou danos a equipamentos, materiais e pertences das equipes.
- As equipes que desejarem distribuir brindes ou organizar atividades pontuais devem se atentar para a qualidade e proveniência dos mesmos.
- Show de talentos: as equipes poderão apresentar atrações como dança, música, mágica, teatro, dentre outras. Essas atividades podem ocorrer nos intervalos das competições ou em algum momento específico.

CORREALIZAÇÃO INTERNACIONAL:



REALIZAÇÃO:



Iniciativa da CNI - Confederação Nacional da Indústria

Importante: sugerimos atentar para a atualização dos cartões de vacina dos participantes, considerando a propagação de doenças como a febre amarela e dengue.

9. Guia de Serviços

TÁXI

- Coobrás 61 – 3322.4100
- Rádio Taxi Alvorada 61 – 3321.3030
- Rádio Taxi Shalom 61 – 3321.8181

HOSPITAIS EM TAGUATINGA/DF

- **Hospital Regional de Taguatinga – HRT (público)**
St. C Norte Área Especial 24 - Taguatinga Norte/DF
- Hospital Anchieta
St. C Norte QNC AE – Taguatinga - DF
- Hospital Santa Marta
Setor E, Área Especial 01 e 17, Taguatinga Sul

HOSPITAIS EM BRASÍLIA/DF

- **Hospital de Base (Público)**
SHIS, Quadra 101 Bloco B - Área Especial
- Hospital Santa Helena (Asa Norte)
SHLN Quadra 516 Conjunto D - Asa Norte
- Hospital Santa Luzia
SHLS 716 - Conjunto E

SUGESTÃO DE HOSPEDAGEM PRÓXIMO AO EVENTO

- Smart4 – Águas Claras
- Play Hotel – Águas Claras
- Comfort Hotel – Taguatinga
- Hotel Park inn Taguatinga
- Tagua Park Hotel
- Atlas Hotel Residence - Taguatinga
- Imperial Plaza - Taguatinga

CORREALIZAÇÃO INTERNACIONAL:



REALIZAÇÃO:



Iniciativa da CNI - Confederação Nacional da Indústria