

Instruções: Para cada área de habilidade, marque claramente o que melhor descreve o desempenho da equipe. Caso a equipe não demonstre habilidade em uma determinada área, marque um 'X' na caixa Não Demonstrado (ND). Por favor, escreva o maior número de comentários possível como reconhecimento do trabalho árduo de cada equipe e para ajudá-las a melhorar. Após concluir o a avaliação, por favor, circule os pontos fortes da equipe.

	Iniciante	Em desenvolvimento	Finalizado	Exemplar	
Design Mecânico:	Durabilidade Sinais de integridade estrutural; capacidade de suportar as dificuldades da competição				
	N D	muito frágil; quebra muito	falhas/repares significativos ou frequentes	defeitos/repares são raros	construção robusta; sem repares
	Eficiência Mecânica Boa gestão de peças e tempo; fácil de fazer repares e modificações				
	N D	peças ou tempo excessivos para reparo / modificação	peças ou tempo para reparo/modificação ineficientes	uso adequado de peças e tempo para reparação/modificação	uso otimizado de peças e tempo para reparação/modificação
	Mecanização Capacidade dos mecanismos do robô de se moverem ou agirem com a velocidade, força e precisão apropriadas para as tarefas desejadas (propulsão e execução)				
N D	desequilíbrio de velocidade, força e precisão na maioria das tarefas	desequilíbrio de velocidade, força e precisão em algumas tarefas	equilíbrio adequado de velocidade, força e precisão na maioria das tarefas	equilíbrio adequado de velocidade, força e precisão em todas as tarefas	
Comentários:					
Programação:	Qualidade da Programação Os programas são apropriados para os fins que são destinados e obteriam resultados consistentes, caso não haja nenhuma falha mecânica.				
	N D	Não obteria o resultado E seria inconsistente	Não obteria o resultado OU seria inconsistente	provavelmente obteria o resultado repetidas vezes	provavelmente obteria o resultado todas as vezes
	Eficiência da Programação Os programas são modulares, simplificados e compreensíveis				
	N D	código excessivo e difícil de entender	código ineficiente e difícil de entender	código adequado e fácil de entender	código eficiente e fácil para qualquer pessoa entender
	Automação/Navegação Capacidade do robô de se mover ou agir como desejado usando resposta mecânica e/ou sensor (com necessidade mínima de intervenção do operador e/ou programa com temporizador)				
N D	Intervenção frequente do operador para direcionar E reabilitar o robô	Intervenção frequente do operador para direcionar OU reabilitar o robô	robô se move/age como desejado repetidamente, com intervenção esporádica do operador	robô se move/age como desejado todas as vezes, sem qualquer intervenção do operador	
Comentários:					
Estratégia e inovação:	Processo de design Capacidade de desenvolver e explicar os ciclos de aprimoramento nos quais as alternativas são consideradas, selecionadas e testadas e os designs são aperfeiçoados (aplica-se a programação e também ao design mecânico)				
	N D	organização e explicação precisam ser melhorados	organização OU explicação precisam ser melhorados	sistemático e bem explicado	sistemático, bem explicado e bem documentado
	Estratégia de Missão Capacidade de definir e descrever de forma clara a estratégia da equipe para o Desafio				
	N D	Sem objetivos E sem estratégia claros	sem objetivos OU sem estratégia claros	estratégia clara para alcançar os objetivos bem definidos da equipe	estratégia clara para alcançar a maioria/todas as missões do jogo
	Inovação Criação de recursos novos, exclusivos ou inesperados (por exemplo, design, programas, estratégias ou aplicações) que ajudam na realização das tarefas determinadas				
N D	Recurso(s) original(is) sem valor ou potencial agregado	Recurso(s) original(is) com algum valor ou potencial agregado	recurso(s) original(is) com potencial de adicionar valor significativo	recurso(s) original(is) que adicionam valor significativo	
Comentários:					
Pontos fortes:		Design Mecânico:	Programação:	Estratégia e inovação	